



*Fédération
Aéronautique
Internationale*

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

по

ДИСЦИПЛИНЕ ВИНГСЬЮТ (WINGSUIT)

Редакция 2016 года
Вступает в силу с 01 Марта 2016 года

*Maison du Sport International
Av. de Rhodanie 54
CH-1007 Lausanne
Switzerland
Tél. +41 (0)21 345 10 70
Fax +41 (0)21 345 10 77
E-mail: info@fai.org
Web: www.fai.org*

**Международная авиационная федерация
Швейцария, СН-1007 г. Лозанна, авеню де Родани, 54, Дом международного
спорта**

Авторское
право: 2015

Все права защищены. Права на этот документ принадлежат Международной авиационной федерации (FAI). В соответствии с настоящим документом любое лицо, действующее от имени FAI или одного из ее Членов, вправе копировать, распечатывать и распространять настоящий документ при условии выполнения следующих требований:

- 1. Настоящий документ может использоваться лишь для информационных целей и не подлежит использованию в коммерческих целях.**
- 2. Все копии этого документа, либо выдержки из него, должны включать данное уведомление об авторском праве.**
- 3. Положения действующего воздушного законодательства соответствующих государств, касающиеся воздушного транспорта и управления воздушным движением, соблюдаются при любых обстоятельствах. Необходимо строгое следование таким положениям, и, в соответствующих случаях, они имеют преимущественное значение перед спортивными нормами и правилами.**

Необходимо обратить внимание на то, что любая продукция, процесс или технология, упоминаемые в настоящем документе, могут являться объектами интеллектуальной собственности, права на которые также принадлежат Международной авиационной федерации или другим организациям. Настоящий документ не предоставляет лицензии на использование этих прав.

ПРАВА НА МЕЖДУНАРОДНЫЕ СПОРТИВНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ FAI

Все международные спортивные мероприятия, организованные полностью или частично в соответствии с правилами Спортивного кодекса ¹ Международной авиационной федерации (FAI) называются *Международными спортивными мероприятиями FAI*². Согласно Уставу FAI ³, FAI владеет всеми правами и контролирует все права, связанные с Международными спортивными мероприятиями FAI. Члены FAI ⁴ в пределах территорий своих государств ⁵, следят за соблюдением собственности Международных спортивных мероприятий FAI и обеспечивают регистрацию в спортивном календаре FAI ⁶.

Разрешение, а также получение полномочий на использование каких-либо прав при осуществлении какой-либо коммерческой деятельности на таких мероприятиях, в том числе, помимо прочего, при осуществлении рекламной деятельности при проведении таких мероприятий или для таких мероприятий, использование наименования мероприятий или логотипа мероприятий для целей маркетинга и использования любых аудио- и/или видеоматериалов, электронных или записанных иным образом или передаваемых в режиме реального времени, следует предварительно согласовывать с FAI. В частности, это включает в себя все права на использование любых материалов, электронных или иных материалов, которые являются частью любого метода или системы оценки и подсчета очков, оценки показателей, или права на информацию, используемую в любом Международном спортивном мероприятии FAI⁷.

Каждая Комиссия по воздушному спорту FAI ⁸ вправе вести предварительные переговоры по заключению соглашения от имени FAI с членами FAI или другими организациями, в зависимости от обстоятельств, по передаче всех или части прав на какие-либо Международные спортивные мероприятия FAI (за исключением мероприятий Всемирных Авиа Игр ⁹), организованные, полностью или частично, в соответствии с положениями того раздела Спортивного кодекса ¹⁰, за который несет ответственность эта Комиссия ¹¹.

Любая такая передача прав осуществляется на основании Организаторского соглашения ¹² в соответствии с положениями главы 1, п. 1.2 «Правила по передаче прав на Международные спортивные мероприятия FAI» Регламентов FAI.

Любое физическое или юридическое лицо, которое принимает на себя ответственность за организацию Спортивного мероприятия FAI, на основании письменного соглашения или без него, принимает также и права собственности FAI, как указано выше. Если официальная передача прав не осуществлялась, то FAI сохраняет за собой все права на мероприятие. Независимо от любого соглашения или передачи прав FAI имеет бесплатно полный доступ к любой аудио- и/или видеозаписи любого Спортивного мероприятия FAI для своих собственных архивных нужд и/или в рекламных целях, и всегда оставляет за собой право на запись, съемку и/или фотографирование любой части мероприятия или всего мероприятия для такого использования на безвозмездной основе.

1 Устав FAI, глава 1, п. 1.6

2 Спортивный кодекс FAI, Общий раздел, глава 3, п. 3.1.3.

3 Устав FAI, глава 1, п. 1.8.1

4 Устав FAI, глава 2, п. 2.1.1

5 Регламенты FAI, глава 1, п. 1.2.1

6 Спортивный кодекс FAI, Общий раздел, глава 3, п. 3.4

7 Регламенты FAI, глава 1, п. 1.2.3

8 Устав FAI, глава 5, п. 5.2

9 Спортивный кодекс FAI, Общий раздел, глава 3, п. 3.1.7

10 Спортивный кодекс FAI, Общий раздел, глава 1, пп. 1.2. и 1.4

11 Устав FAI, глава 5, п. 5.2.3.3.7

12 Регламенты FAI, глава 1, п. 1.2.2

Содержание

1	ПОЛНОМОЧИЯ FAI	5
2	ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	5
3	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ	6
3.1	ЗАДАЧА	6
3.2	ДИСЦИПЛИНЫ	6
3.3	ПРОГРАММА.....	6
4	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ	
4.1	ЗАДАЧА	7
4.2	ПРОГРАММА.....	7
4.3	ВЫСОТА ОТДЕЛЕНИЯ И РАБОЧЕЕ ВРЕМЯ	7
5	НАПРАВЛЕНИЕ ВЫБРОСКИ / ПОРЯДОК ОТДЕЛЕНИЯ / СХЕМА ПОЛЕТА	8
5.1	НАПРАВЛЕНИЕ ВЫБРОСКИ И ПОРЯДОК ОТДЕЛЕНИЯ	8
5.2	СХЕМА ПОЛЕТА	8
6	ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ	9
6.1	ОБЩИЕ ПРАВИЛА	9
6.2	СНАРЯЖЕНИЕ.....	9
6.3	ПРИБОР РЕГИСТРАЦИИ ПОЛОЖЕНИЯ (ПРП).....	10
6.4	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ	10
7	ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ	11
7.1	ОБЩИЕ ПРАВИЛА	11
7.2	ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ	11
7.3	ПРОИЗВОЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ	12
7.4	ВИДЕОСЪЕМКА В ВОЗДУХЕ	12
7.5	ПОВТОРНЫЕ ПРЫЖКИ	13
7.6	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ	14
8	СУДЕЙСТВО И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ	14
8.1	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ	14
8.2	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ	14
8.3	ДРУГИЕ ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА	16
9	НАИМЕНОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ	16
9.1	ЦЕЛИ СОРЕВНОВАНИЙ	16
9.2	СОСТАВ ДЕЛЕГАЦИЙ.....	16
9.3	ПРИЗЫ И НАГРАДЫ.....	17

1 Полномочия FAI

- 1.1 Соревнования проводятся в рамках полномочий, предоставленных FAI, согласно положениям Общего раздела и Раздела 5 Спортивного кодекса FAI, утвержденным IPC и ратифицированным FAI, и настоящими правилами. Все участники принимают настоящие правила и нормативные документы FAI в обязательном порядке при регистрации для участия в соревнованиях.

2 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

- 2.1.1 **зачетное окно:** вертикальный интервал высотой 1000 м, от 3000 м до 2000 м над уровнем земли (AGL), полеты в котором принимаются для определения результата. Процесс оценки начинается при первом пересечении верхней границы зачетного окна и заканчивается при первом пересечении нижней границы зачетного окна.
- 2.1.2 **обязательная программа:** программа, составленная из обязательных блоков и маневров, которые выбираются случайным образом Главным судьей.
- 2.1.3 **произвольная программа:** программа, составленная из маневров, выбранных Командой самостоятельно.
- 2.1.4 **Захваты**
- 2.1.4.1 **Захват:** идентифицируемый стабильный контакт руки (рук) одного спортсмена с определенной частью тела другого спортсмена, выполняемый контролируемым образом.
- 2.1.4.2 **Захват за руку** представляет собой захват за руку или за запястье. Захват должен осуществляться за запястье или за руку ниже запястья.
- 2.1.4.3 **Захват за ногу** представляет собой захват рукой за ногу ниже бедра.
- 2.1.5 Захват за поверхность какого-либо крыла, без достижения стабильного контакта с определенной частью тела согласно настоящим правилам, не засчитывается.
- 2.1.6 **направление:** направление полета спортсмена.
- 2.1.7 **маневр:** изменение в положении тела, и/или вращение вокруг одной или более из трех (3) осей тела, или статичной позиции.
- 2.1.8 **пропуск:** маневр или захват, отсутствующие в определенном жеребьевкой блоке; ИЛИ отсутствие четкого намерения выполнить определенный жребием маневр или попытку захвата; и представлен другой маневр или захват, в результате чего команда получает преимущество от такой замены.
- 2.1.9 **прибор регистрации положения / position logging device (ПРП/PLD):** Прибор, используемый для регистрации положения вингсьют-пилота в трехмерном пространстве (3D) в реальном времени, который закрепляется на теле или снаряжении вингсьют-пилота.
- 2.1.10 **программа:** последовательность элементов, выполняемая в течение рабочего времени.
- 2.1.11 **Вероятность сферического отклонения (SEP, Spherical Error Probability):** Техническая характеристика, относящаяся к горизонтальной и вертикальной точности ПРП, которая выражается как сфера с определенным радиусом; например, «точность в реальном времени < 10 метров SEP».

- 2.1.12 **команда:** команда по вингсьют-акробатике состоит из 2 (двух) человек и видеооператора.
- 2.1.13 **рабочее время:** период времени, в течение которого Команда может выполнять программу в ходе прыжка. Моментом начала рабочего времени считается момент отделения какого-либо члена Команды от летательного аппарата, рабочее время оканчивается после истечения интервала времени, установленного данными правилами.

3 СОРЕВНОВАНИЯ ПО WINGSUIT-ПИЛОТИРОВАНИЮ

3.1 Задача

- 3.1.1 Задачей является одиночный вингсьют-полет в трех отдельных дисциплинах для демонстрации комбинации наилучшей подъемной силы (дисциплина «Время»), наилучшего аэродинамического качества (дисциплина «Дальность») и наименьшего сопротивления (дисциплина «Скорость»).
- 3.1.2 Таким образом, каждый раунд соревнований включает три дисциплины.
- 3.1.3 Для каждой дисциплины выполняется отдельный прыжок.

3.2 Дисциплины

- 3.2.1 Дисциплина «Время»: Задачей вингсьют-пилота является полет в зачетном окне с минимально возможной скоростью падения. Результатом прыжка является время нахождения участника в зачетном окне, выраженное в секундах с точностью до одного десятичного знака.
- 3.2.2 Дисциплина «Дальность»: Задачей вингсьют-пилота является максимально возможная дальность полета в зачетном окне. Результатом прыжка является длина прямой линии между первой точкой входа и первой точкой выхода из зачетного окна спроецированной на землю с точностью до целых чисел.
- 3.2.3 Дисциплина «Скорость»: Задачей вингсьют-пилота является горизонтальный полет над землей в зачетном окне с максимально возможной скоростью. Результатом прыжка является отношение длины маршрута полета (согласно пп3.2.2), спроецированного на землю, который пролетел вингсьют-пилот в зачетном окне, ко времени нахождения в зачетном окне, выраженное в метрах в секунду (м/сек.) с точностью до одного десятичного знака.

3.3 Программа

- 3.3.1 Соревнования будут состоять из трех раундов, по три дисциплины в каждом раунде, всего девять полетов.
- 3.3.2 Для определения положения спортсменов в турнирной таблице и определения победителей должен быть полностью завершен, по меньшей мере, один раунд (три дисциплины, каждая выполняется в отдельном полете).
- 3.3.3 Минимальная высота отделения — 12 000 футов / 3700 метров над уровнем земли. Максимальная высота отделения (при начале захода на прыжки) — 12 500 футов/ 3800 метров над уровнем земли.
- 3.3.4 Допускается возможность снижения высоты отделения до 10 000 футов / 3000 метров) над уровнем земли исключительно по метеорологическим причинам и по причинам, связанным с УВД, Директором соревнований на основании согласия Главного судьи, после чего соревнования продолжают. Зачетное окно остается 3000 — 2000 м над уровнем земли. При этом, решение о снижении высоты

отделения принимается для всех прыжков по этой дисциплине в этом раунде для всех участников.

4 СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ

4.1 Задача

4.1.1 Задачей для команды является выполнение последовательности блоков (обязательной или произвольной программы) в течение вингсьют-полета с максимально возможным мастерством.

4.1.2 Разделение спортсменов по половому признаку отсутствует.

4.2 Программа

4.2.1 Организация соревнований предусматривает 1 (один) официальный тренировочный день и не более 4 (четыре) дней соревнований, следующих один за другим. Должен быть предусмотрен запас времени перед окончанием соревнований для того, чтобы обеспечить возможность завершения финальных раундов.

4.2.2 Число раундов: семь (7)

- Обязательные программы: четыре (4) раунда
- Произвольные программы: три (3) раунда
- Минимум участия для зачета: один (1) свободный раунд.

4.2.3 Порядок программ: П-О-О-П-О-О-П (О = обязательная, П = произвольная).

4.2.4 Первые 5 (пять) раундов — это отборочные раунды перед финальными раундами. В случае если все пять отборочных раундов еще не завершены до времени, определенного для начала финальных раундов, финальные раунды будут проводиться на основании тех положений спортсменов в турнирной таблице, которые они заняли после завершённых раундов.

4.2.5 В финальных раундах участвуют команды, занявшие первые 8 (восемь) мест в турнирной таблице. Последовательность обязательных блоков, определенная случайным образом, а также последовательность программ в финальных раундах остаются неизменными.

4.2.6 В случае если перед началом финальных раундов две или более команд имеют одинаковое количество очков, применяется следующая процедура отбора для финала:

4.2.6.1 команда, набравшая большее количество баллов за завершённые произвольные раунды, затем команда, следующая за ней по количеству баллов.

4.2.6.2 команда, набравшая большее количество баллов за завершённые обязательные раунды, затем команда, следующая за ней по количеству баллов.

4.3 Высота отделения и рабочее время

4.3.1 Если в данном разделе не указано иное, высота отделения составляет 10,500 футов (3210 м) над уровнем земли или выше.

4.3.2 Если в данном разделе не указано иное, рабочее время составляет 65 секунд.

- 4.3.3 Допускается возможность снижения Директором соревнований высоты отделения до 10 000 футов (3050 м) над уровнем земли исключительно по метеорологическим причинам и по причинам, связанным с УВД, на основании согласия Главного судьи, после чего соревнования продолжают с рабочим временем не менее чем 55 секунд. Решение о снижении высоты отделения принимается для всех прыжков в этом раунде для всех участников.

5 НАПРАВЛЕНИЕ ВЫБРОСКИ / ПОРЯДОК ОТДЕЛЕНИЯ / СХЕМА ПОЛЕТА

5.1 Направление выброски и порядок отделения

- 5.1.1 Выброска должна производиться перпендикулярно направлению ветра, против ветра по отношению к месту приземления, определенному Директором соревнований и Главным судьей, основываясь на правилах безопасности дрозона, а также нормах и стандартах авиационного/воздушного законодательства.
- 5.1.2 Прыжки в первом раунде производятся в порядке, обратном по отношению к результатам последних соревнований первой категории, и из соображений безопасности определение порядка прыжков может оставаться на усмотрение Директора соревнований и Главного судьи.
- 5.1.3 На усмотрение Директора соревнования, по согласованию с Контролером FAI, с целью оказания помощи участникам в ориентировании на местности на борту летательного аппарата могут присутствовать инспекторы по безопасности.
- 5.1.3.1 Инспекторы по безопасности ни при каких обстоятельствах не дают команду участнику соревнований на отделение от летательного аппарата. Ответственность за принятие этого решения лежит исключительно на участнике.
- 5.1.4 Для обеспечения безопасности отделение участников будет разделены между собой. Сразу же после отделения, каждый участник должен повернуть на 90 градусов от курса летательного аппарата, по направлению к заданному месту приземления, для полета параллельными курсами.
- 5.1.5 Процедура отделения: Помимо ограничений, определенных Старшим пилотом по соображениям безопасности, другие ограничения по процедуре отделения отсутствуют.
- 5.1.5.1 Если отделение участника считается небезопасным по мнению инспектора по безопасности или пилота, участник получает за этот прыжок ноль очков. В случае повторения, происходит дисквалификация. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 5.1.6 Отказ от прыжка: по какой-либо обоснованной причине Команда вправе отказаться от прыжка и приземлиться вместе с летательным аппаратом. В случае если при этом взлете летательного аппарата Команда от прыжка отказалась, и при этом Директор соревнований решает, что причина отказа является достаточно обоснованной, прыжок должен быть произведен при первой возможности. (Спортивный кодекс, п 5.2.8.)

5.2 Схема полета

- 5.2.1 Точку отделения устанавливают Директор соревнований и Главный судья. Команда на отделение подается пилотом летательного аппарата. На собрании перед соревнованиями с участниками соревнований должен быть проведен краткий инструктаж в отношении специальных команд, подаваемых при отделении.

- 5.2.2 Участник не должны пересекать линии полета других вингсьют-пилотов или отклоняться более, чем на 30 градусов от своей определенной траектории полета. При нарушении этого правила, по решению Главного судьи, участник получает за этот прыжок ноль очков. В случае, если при нарушении этого правила возникает угроза безопасности других участников, участник, нарушивший это правило, на основании решения Главного судьи может быть дисквалифицирован, а его результат не включается в результаты соревнований. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.

6 ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ.

6.1 Общие правила

- 6.1.1 Высота раскрытия парашюта для каждого участника определяется заранее Директором соревнований и Главным судьей таким образом, чтобы максимально увеличить горизонтальное и вертикальное разделение. В случае, если при нарушении этого правила возникает угроза безопасности других участников, участник, нарушивший это правило, по решению Главного судьи может быть дисквалифицирован, а его результат не включается в официальные результаты соревнований. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 6.1.2 Все прыжки по дисциплинам «Дальность» и «Скорость» в раунде производятся в одном (для каждой дисциплине) подъеме или в одном за одним подъеме для того, чтобы спортсмены производили прыжки при том же ветре. Перепрыжки по дисциплинам «Дальность» и «Скорость» должны производиться при первой возможности, для того, чтобы обеспечить аналогичную ветровую обстановку.

6.2 Снаряжение

- 6.2.1 Участники соревнований не должны иметь дополнительной или съемной нагрузки на теле или на снаряжении. Участники будут взвешены Контролером FAI в начале соревнования для установления базового веса, который может колебаться в пределах +/- 2 кг пока не потребуются проверка. Если участник имеет дополнительную или съемную нагрузку, он получает за этот прыжок ноль очков.
- 6.2.1.1 Это правило также распространяется на парашютное снаряжение, которое по мнению Главного судьи создает избыточный вес. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 6.2.2 Участники не должны использовать двигательные системы. При использовании двигательных систем, участник получает за этот прыжок ноль очков.
- 6.2.3 На участнике соревнований не должно быть никаких электронных устройств или проводов ближе чем 2.54см от официального ПРП, измерение производится судьейским персоналом. Однако, второй идентичный ПРП может быть размещен без соблюдения этого требования. В случае, если какое-либо электронное устройство воздействует на функционирование системы ПРП, и источник помех очевиден и неподконтролен участнику, Главным судьей может быть предоставлена возможность повторного прыжка, не учитывая п. 6.1.2.
- 6.2.4 Каждый участник должен использовать исправное аудиоустройство сигнализации высоты (пищалку) при каждом прыжке. Нарушение данного правила влечет начисление ноля баллов за прыжок.

- 6.2.5 Для всех прыжков должен использоваться один и тот же вингсьют-костюм, без каких-либо изменений и модификаций. При исключительных обстоятельствах, например, если ранее используемый костюм был поврежден и не может быть приведен в исправное состояние до начала следующего раунда, с согласия Главного судьи вингсьют-костюм может быть заменен.
- 6.2.6 Судья осуществляет проверку и маркировку вингсьют-костюмов. На соревнованиях могут использоваться только костюмы, имеющие маркировку. При использовании вингсьют-костюма без маркировки, участник получает за этот прыжок ноль баллов.
- 6.2.7 На каждом спортсмене должен быть надет один ПРП, выданный Судьей. Прибор прикрепляется к снаряжению спортсмена таким образом, чтобы антенна прибора была направлена в небо, без помех, и чтобы прибор был расположен на снаряжении способом, удовлетворяющим требованиям Судьи. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 6.2.8 Судья надевает ПРП на спортсмена и опломбировывает ПРП в этом положении.
- 6.2.9 ПРП включается Судьей, и выключается под контролем Судьи, в установленном порядке.
- 6.2.10 Сразу же после приземления, участник возвращает использовавшийся во время прыжка ПРП Судье.
- 6.2.11 В случае, если после прыжка обнаруживается, что пломба нарушена, и по мнению Судьи причиной этого не являются обстоятельства не зависящие от спортсмена, возможность повторного прыжка не предоставляется, а спортсмен получает за этот прыжок ноль баллов. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 6.2.12 В случае, если ПРП не функционирует надлежащим образом, и по мнению Судьи причиной этого не являются действия или вмешательство участника, по выбору участника может быть произведен повторный прыжок, или участник может получить за этот прыжок ноль баллов.

6.3 Прибор регистрации положения (ПРП)

- 6.3.1 ПРП должен производить регистрацию данных в трех измерениях (3D) в режиме реального времени с разрешением, по меньшей мере, 5 Гц и точностью определения местоположения (вероятность сферического отклонения, SEP) менее 10 метров.
- 6.3.2 Для функционирования ПРП не должно требоваться каких-либо действий участника, активация регистрационной функции ПРП должна осуществляться автоматически.
- 6.3.3 После того, как прибор прикреплен к участнику, у участника должна отсутствовать возможность изменения настроек прибора, а также возможность удаления данных способом, незаметным для Судей. При выявленных манипуляциях с прибором с целью изменения его показаний, участник получает за этот прыжок ноль очков. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.
- 6.3.4 Зарегистрированные ПРП данные должны быть загружены и сохранены при первой возможности, после передачи прибора участником, и перед повторным использованием ПРП.

6.4 Определение победителей

- 6.4.1 За каждую дисциплину в каждом раунде результат выступления спортсмена оценивается на основании наилучшего результата по этой дисциплине в этом раунде. Наилучший результат принимается за 100%. Результаты остальных спортсменов представляются в виде процентного отношения от наилучшего результата.
- 6.4.2 Из результатов спортсмена по каждой дисциплине за все раунды рассчитывают среднее значение, которое является результатом спортсмена по данной дисциплине.
- 6.4.3 Три результата каждого участника в каждой дисциплине суммируются с округлением до одного десятичного знака с получением конечного результата участника.
- 6.4.4 Положение участника в турнирной таблице определяется его конечным результатом.
- 6.4.4.1 В случае если участники, занявшие первое, второе или третье место, имеют одинаковые результаты, применяются следующие правила:
- 6.4.4.2 Производится прыжок для определения победителя. Главный судья случайным образом определяет дисциплину.
- 6.4.4.3 В случае если победители не могут быть определены, участникам, набравшим одинаковое количество баллов, вручаются медали одинакового достоинства.
- 6.4.5 Другие участники (не призеры), набравшие одинаковое количество баллов, занимают в финальной таблице результатов места с одинаковым номером.

7 ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ

7.1 Общие правила

- 7.1.1 Высота раскрытия парашюта: определяется для каждого участника заранее Директором соревнований и Главным судьей таким образом, чтобы максимально увеличить горизонтальный и вертикальный роспуск и не может превышать 5000 футов /1500 метров над уровнем земли.
- 7.1.2 Снаряжение: на протяжении всего времени соревнований участники должны использовать вингсьют-костюм одной модели.
- 7.1.3 Роли участников в команде при выполнении фигур при исполнении различных прыжков могут меняться, однако в ходе одного прыжка они могут исполнять только одну роль (Спортсмен А, Спортсмен В, Видеооператор).
- 7.1.4 Участник (определяется как Спортсмен А или Спортсмен В), который делает первый элемент в каждой обязательной программе, определяется как Спортсмен А; на основании этого определяются роли участников при исполнении фигур (описанные в Приложении В) до конца программы.
- 7.1.5 Порядок прыжков для всех команд определяется на жеребьевке Главным судьей, с учетом п.5.1.2.
- 7.1.6 Представительство: Команда может представлять только 1 (один) Национальный аэроклуб.
- Каждый участник может быть членом только одной команды.

7.2 Обязательные программы

- 7.2.1 Обязательные программы состоят из 2 (двух) обязательных блоков в соответствии с описанием в Приложении С.
- 7.2.2 Обязательные блоки повторяются до истечения рабочего времени.
- 7.2.3 Обязательные блоки определяются случайным образом по жребию.
- 7.2.4 Определение блоки осуществляет Главный судья.
- 7.2.5 Блоки, которые уже были определены путем жребия, после каждой жеребьевки возвращаются обратно в набор блоков.
- 7.2.6 Порядок исполнения обязательных блоков соответствует порядку их определения.

7.3 Произвольные программы

- 7.3.1 Содержание Произвольных программ определяется Командой самостоятельно и может включать или не включать захваты.
- 7.3.2 Произвольные программы могут повторяться для каждого раунда Произвольных программ.
- 7.3.3 Командам рекомендуется предоставить до начала соревнований описание своих Произвольных программ Главному судье по стандартной форме, выданной Главным судьей. Непредоставление такой информации не влияет на оценку результатов команд. Отступление от описанных Произвольных программ не влияет на оценку результатов команд.

7.4 Видеосъемка в воздухе

- 7.4.1 В целях настоящих правил оборудование для видеосъемки в воздухе должно состоять из полной видеосистемы, которая используется для представления видеоматериалов по выступлению Команды, и которая включает только одну камеру, носитель информации, шнуры и аккумулятор. Оборудование для видеосъемки в воздухе должно быть пригодным для получения цифрового сигнала высокой четкости (HD 1080i / 1080p) с помощью совместимого видеосоединения, использование которого должно быть утверждено Видеоконтролером.
- 7.4.2 Видеооператор несет ответственность за совместимость оборудования для видеосъемки в воздухе с системой подсчета результатов.
- 7.4.3 Камера неподвижно закрепляется на шлеме. В ходе прыжков на соревнованиях не допускается: движение камеры вокруг продольной, поперечно или вертикальной оси; механического и/или цифрового изменения масштаба изображения или любых цифровых эффектов (за исключением функции «steady shot» или других технологий стабилизации изображения). При невыполнении любого из этих правил участники получают 0 (ноль) баллов.
- 7.4.4 Главный судья назначает Видеоконтролера до начала Совещания судей. Видеоконтролер вправе осуществлять проверку оборудования для видеосъемки в воздухе, чтобы убедиться, что оно соответствует требованиям по характеристикам. Проверка может осуществляться в любое время в течение соревнований, в которое она не препятствовала бы выступлению команды, в соответствии с определением Судьи соревнований. В случае если Видеоконтролер определил, что какое-либо оборудование для видеосъемки в воздухе не соответствует требованиям по характеристикам, такое оборудование считается непригодным для использования в соревнованиях.

- 7.4.5 Комиссия по видеопросмотру (КПВ). До начала официальных тренировочных прыжков должна быть организована комиссия по видеопросмотру (КПВ), которая состоит из Главного судьи, Председателя судейской коллегии и Контролера FAI. Для помощи КПВ может быть привлечен Видеоконтролер. Решения, принятые КПВ, являются окончательными и не подлежат опротестованию или пересмотру судейской коллегией.
- 7.4.6 Организатор обязан обеспечить для Команд способ идентификации, с помощью которого можно было бы определить команду и номер раунда, и который мог бы быть зарегистрирован с помощью видеозаписи Видеооператором непосредственно перед отделением.
- 7.4.7 Видеозапись выступления команды должна непрерывно продолжаться от идентификации команды/раунда, в течение отделения и прыжка. При невыполнении этого требования участники получают 0 (ноль) баллов.
- 7.4.8 Видеооператор должен предоставить видеоматериалы, которые необходимы для выставления оценок за каждый прыжок и для демонстрации выступления Команды соответствующим третьим лицам. Видеооператор должен показать момент начала рабочего времени.
- 7.4.9 После каждого прыжка, без промедлений насколько это возможно, Видеооператор должен предоставить видеооборудование для видеосъемки в воздухе для того, чтобы с видеозаписи могли быть сделаны копии на специально выделенной станции. Доступ к видеоматериалам для их копирования или просмотра должен быть предоставлен до объявления финальных оценок.

7.5 Повторные прыжки

- 7.5.1 В случае если для большинства членов Судейской коллегии видеоматериалы являются недостаточными для выставления оценок, оборудование для видеосъемки в воздухе должно быть передано непосредственно КПВ для его проверки и для принятия следующих решений:
- 7.5.2 В случае если КПВ определила, что имело место намеренное нарушение правил Командой, право на повторный прыжок не предоставляется, а Команда получает за этот прыжок 0 (ноль) баллов.
- 7.5.3 В случае если КПВ определила, что видеоматериалы являются недостаточными по причине фактора, который может контролироваться Командой, право на повторный прыжок не предоставляется, а Команда получает за этот прыжок такое количество очков, которое может быть выставлено на основании имеющихся видеоматериалов.
- 7.5.4 В случае если КПВ определила, что видеоматериалы являются недостаточными вследствие плохих метеоусловий или по причине фактора, который не может контролироваться Командой, предоставляется право на повторный прыжок.
- 7.5.5 Контакт или другие помехи, возникающие между Спортсмен(ами) и/или Видеооператором в Команде, не являются основанием для предоставления права на повторный прыжок.
- 7.5.6 Проблемы со снаряжением участников (за исключением проблем с оборудованием для видеосъемки в воздухе) не являются основанием для перепрыжки.
- 7.5.7 Плохие метеоусловия в течение прыжка не могут являться основанием для заявления протеста. Тем не менее, перепрыжка может быть предоставлена по причине плохих метеоусловий по решению Главного судьи.

7.6 Определение победителей

- 7.6.1 Победителями (первое, второе и третье место) считаются три Команды по вингсьют-акробатике, набравшие наибольшее общее количество баллов за все завершённые раунды.
- 7.6.2 Если 2 (две) или более Команд имеют одинаковое количество баллов, то, если позволяет время, проводится произвольный раунд для определения Команд, занявших первые 3 (три) места. В случае если после проведения этого раунда Команды все равно имеют одинаковое количество баллов, применяется процедура, описанная в п. 4.2.6 выше, до тех пор, пока не будут определены места, занятые Командами.

8 СУДЕЙСТВО И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ

8.1 СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ

- 8.1.1 Контроль за выставлением оценок за прыжок осуществляется по меньшей мере двумя Судьями FAI по вингсьюту.

8.2 СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ

- 8.2.1 Оценка и зачет результатов прыжка производятся после того, как любой Член команды покинул летательный аппарат.
- 8.2.2 Оценка выступления при исполнении каждого блока оканчивается после того, как судьи видят, что рабочее время команды вышло, или что команда прекратила выполнение требований для этого блока.
- 8.2.3 Порядок судейства:
- 8.2.3.1 Оценка выполнения прыжков осуществляется с использованием видеоматериалов, предоставленных Видеооператором.
- 8.2.3.2 Программа каждой команды оценивается коллегией из 5 (пяти) судей. По возможности весь раунд оценивается коллегией с одним и тем же составом.
- 8.2.3.3 Обязательные программы: программу оценивают все судьи.
- 8.2.3.4 Произвольные программы: все судьи оценивают все параметры и критерии.
- 8.2.3.5 Просмотр прыжка осуществляется судьями не более 3 (трех) раз. После первого просмотра судьи оценивают все три параметра: захваты (или набор программы), стиль и видеозапись. По усмотрению Судьи соревнований может быть дано разрешение на четвертый просмотр.
- 8.2.4 Просмотр должен осуществляться на нормальной скорости.
- 8.2.5 Для регистрации оценки выступления Судьи используют электронную систему подсчета результатов. Стоп-кадр по окончании рабочего времени применяется при каждом просмотре, на основании временной привязки по первому просмотру. Судьи могут исправить свою оценку после того, как прыжок отсужен. Исправления оценки могут производиться только до того, как Главный судья подпишет протокол судейства.
- 8.2.6 Хронометр используется Судьями, или же человеком (людьми), назначенным Главным судьей. Хронометр включается после того, как любой Член команды покинул летательный аппарат. В случае если Судьям невозможно определить начало рабочего времени, моментом начала рабочего времени считается момент отделения Видеооператора от летательного аппарата. При выставлении конечных

оценок за такой прыжок начисляется штраф 20% (округление в сторону уменьшения).

8.2.7 Выставление оценок за Обязательные программы:

8.2.7.1 Обязательные программы оцениваются на основании 3 (трех) критериев: стиль, количество захватов и мастерство видеооператора.

8.2.7.2 По каждому из вышеуказанных критериев судьи выставляют баллы от 0 до 10 в виде чисел с точностью до одного десятичного знака на основании указаний в Приложении С.

8.2.7.3 За каждый пропуск маневра вычитается 1.5 баллов за стиль.

8.2.7.4 Судьи начисляют одну балл за каждый зачтенный захват в блоке за отведенное рабочее время в каждом раунде. Команда может набирать баллы, непрерывно повторяя заданную последовательность блоков.

8.2.7.5 За каждый пропуск захвата будет сниматься один (1) балл. Если в засчитываемом блоке нарушение манёвра переходит в захват, это будет считаться только одним нарушением, если явно продемонстрировано намерение выполнить требования в отношении следующего манёвра блока.

8.2.7.6 Минимальный балл за каждый критерий – ноль очков.

8.2.8 Выставление оценок за Произвольные программы:

8.2.8.1 Произвольные программы оцениваются на основании 3 (трех) критериев: стиль, набор программы и мастерство видеооператора.

8.2.8.2 По каждому из вышеуказанных трех критериев судьи выставляют баллы от 0 до 10 в виде чисел с точностью до одного десятичного знака на основании указаний в Приложении С.

8.2.9 Подсчет оценок:

8.2.9.1 Оценка команды за каждый раунд рассчитывается путём отбрасывания наибольшего и наименьшего балла и вычисления среднего значения оставшихся трёх баллов, округленного до одного десятичного знака.

8.2.9.2 Для всех команд в раунде определяется процентный коэффициент (от 0% до 100%) от суммы баллов за захваты (обязательные раунды), стиль (все раунды), набор программы (произвольные раунды), а также мастерство видеооператора (все раунды), при этом наилучший результат принимается за 100% (100), а ноль баллов принимается за 0% (0).

8.2.9.3 Финальная оценка команды за все выступление — это сумма баллов за все раунды.

8.2.10 Все индивидуальные оценки судей должны быть опубликованы.

8.2.11 Тренировочные прыжки:

8.2.11.1 До начала соревнований каждой Команде будет предоставлена возможность 2 (двух) официальных тренировочных прыжков. Для официальных тренировочных прыжков используются тот летательный аппарат/та конфигурация, а также те системы для судейства и подсчета результатов, которые будут использоваться в ходе соревнований.

8.2.11.2 Отсутствие возможности проведения официальных тренировочных прыжков вследствие неблагоприятных метеорологических условий не может являться основанием для заявления протеста.

8.2.11.3 Перед началом официальных тренировочных прыжков Капитан команды имеет право предоставить Главному судье форму с описанием произвольной программы, а также объяснить маневры, выполняемые командой. В случае отсутствия возможности проведения официальных тренировочных прыжков вследствие неблагоприятных метеорологических условий команды могут предоставить для оценки ранее произведенные записи не более 2 (двух) тренировочных прыжков.

8.3 Другие ответственные лица

- 8.3.1 Судьям может оказываться поддержка в вопросах, касающихся снаряжения, управления устройствами и обработки данных, одним или несколькими людьми, которыми руководит Главный судья (или судьи-стажеры под контролем Руководителя подготовки судей).
- 8.3.2 Один или несколько квалифицированных специалистов под руководством Главного судьи должны наблюдать за спортсменами, во время спуска и раскрытия. Наблюдатель должен замечать какие-либо условия или инциденты, которые могут дать основание для предоставления права на повторный прыжок и/или дисквалификации по причинам безопасности. Все нестандартные результаты наблюдений или инциденты должны регистрироваться в письменной форме.
- 8.3.3 Главный судья и/или Директор соревнований могут принять решение об остановке соревнований, если по их мнению метеорологические условия являются небезопасными для проведения соревнований. Такое решение не может являться основанием для заявления протеста.

9 НАИМЕНОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

“The ___ FAI World Wingsuit ___ Flying Championship, (location), (year)” or,
“The ___ FAI World Cup of Wingsuit ___ Flying, (location), (year)” or,
“The ___ FAI World Wingsuit Flying Championship, (location), (year)” or,
“The ___ FAI (continent) Wingsuit ___ Flying Championship, (location), (year)” or,
“The ___ FAI (continent) Cup of Wingsuit ___ Flying, (location), (year).”

9.1 Цели соревнований

- 9.1.1 Определение победителей (первое, второе и третье места) соревнований по вингсьют-пилотированию.
- 9.1.2 Определение победителей соревнований по вингсьют-акробатике.
- 9.1.3 Популяризация и развитие вингсьют-соревнований и дисциплины вингсьют,
- 9.1.4 Установление новых мировых рекордов и рекордов континентов по вингсьют-пилотированию..
- 9.1.5 Представление визуально-привлекательного имиджа соревновательных прыжков и актуальных турнирных таблиц для участников, зрителей и средств массовой информации.
- 9.1.6 Обмен идеями и укрепление дружеских взаимоотношений между вингсьют-пилотами, судьями и персоналом технической поддержки из различных стран.
- 9.1.7 Обмен опытом, знаниями и информацией между участниками.
- 9.1.8 Совершенствование способов и методик судейства.

9.2 Состав делегаций

- 9.2.1 Каждая делегация может состоять из следующих членов:

- 9.2.1.1 Глава делегации (один человек).
- 9.2.1.2 Руководитель команды/тренер (один человек).
- 9.2.1.3 Переводчик (один человек).
- 9.2.1.4 Участники Чемпионата мира по вингсьют-пилотированию (не более 8 (восемь) человек)
- 9.2.1.5 Участники Кубка мира или Чемпионата континента по вингсьют-пилотированию (не более 12 (двенадцать) человек)
- 9.2.1.6 Не более 2 (двух) команд-участниц по вингсьют-акробатике в рамках Чемпионата мира по парашютному спорту.
- 9.2.1.7 Не более 4 (четырёх) команд-участниц по вингсьют-акробатике в рамках Кубка мира или Чемпионата континента.
- 9.2.1.8 Сопровождающие лица и дополнительный персонал технической поддержки (по усмотрению организатора соревнований).

9.3 Призы и награды

- 9.3.1 Медали вручаются участникам соревнований по вингсьют-пилотированию, занявшим первое, второе и третье место.
 - 9.3.1.1 Дипломы вручаются участникам соревнований по вингсьют-пилотированию, занявшим первые десять мест в турнирной таблице.
 - 9.3.1.2 Поднимаются флаги стран участников, занявших первое, второе и третье место, и звучит государственный гимн страны команды, занявшей первое место.
- 9.3.2 Медали вручаются командам по вингсьют-акробатике, занявшим первое, второе и третье место.
 - 9.3.2.1 Поднимаются флаги стран команд, занявших первое, второе и третье место, и звучит государственный гимн страны команды, занявшей первое место.
 - 9.3.2.2 В случае, если Международная акробатическая команда FAI находится на одном из первых трех мест, поднимается флаг FAI. В случае, если международная команда занимает первое место, звучит гимн FAI.
- 9.3.3 Титул чемпиона мира или континента присуждается участнику или команде, занявшим первое место в Чемпионате мира/континента по версии FAI.
- 9.3.4 Титул Чемпион Кубка Мира присуждается участнику или команде, занявшим первое место на Кубке мира по версии FAI.

ПРИЛОЖЕНИЯ А, В, С, D

Приложение А: Основные ориентации, положения тела и определения

Приложение В: Обязательные блоки вингсьют-акробатики

Приложение С: Критерии выставления оценок в вингсьют-акробатике

Приложение D: Судейский протокол

Приложение – А Определения

А. Основные вращательные движения

А-1Бочка

Вращение на 360 градусов вокруг оси тела, идущей от головы к ногам, когда эта ось расположена по направлению полета. Вращение может осуществляться в любом направлении (влево или вправо).

А-2Заднее сальто

Заднее сальто — это вращение, происходящее вокруг оси тела, идущей слева направо, при этом корпус поворачивается назад..

А-3Переднее сальто

Переднее сальто — это вращение, происходящее вокруг оси тела, идущей слева направо, при этом корпус поворачивается вперед.

Приложение - В

Обязательные блоки вингсьют-акробатики

- При выполнении блоки могут разбиваться на отдельные элементы, однако за такое исполнение выставляются более низкие оценки.
- Последняя позиция каждого блока является начальной позицией для следующего блока, это засчитывается как один захват.
- Участники определяются как Спортсмен А и Спортсмен В.
- Анимационное представление обязательных блоков доступно в Интернете на сайте: <http://www.wingsuitcompetition.com/divepool.php>

Блок А: Up and Over

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет перестроение над Спортсменом В, оказываясь с другой стороны.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет перестроение над Спортсменом А, оказываясь с другой стороны.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок В: Rock and Roll

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет бочку.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет бочку.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок С: Revolutions

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет полный облет вокруг Спортсмена В, сначала делая перестроение над Спортсменом В, оказываясь с другой стороны, а затем делая перестроение под Спортсменом В, оказываясь в исходном положении.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет полный облет вокруг Спортсмена А, сначала делая перестроение над Спортсменом А, оказываясь с другой стороны, а затем делая перестроение под Спортсменом А, оказываясь в исходном положении.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете

Блок D: Roll Over

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет бочку с перестроением над Спортсменом В, оказываясь с другой стороны.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет бочку с перестроением над Спортсменом А, оказываясь с другой стороны.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок E: Fruity Loops

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет переднее сальто.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет переднее сальто.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок F: Duck and Roll

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет бочку с перестроением под Спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет бочку с перестроением под Спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок G: Déjà vu

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет перестроение над Спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А возвращается назад над Спортсменом В, оказываясь с исходной стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете. Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет перестроение над Спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В возвращается назад над Спортсменом А, оказываясь с исходной стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок H: Ying Yang

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А переходит в положение полета на спине.
- Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены делают захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В переходит в положение полета на спине.
- Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены делают захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок I: Back to Back

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват и оба переходят в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку в положении полета на спине.
- Спортсмены отпускают захват и оба переходят в положение животом к земле.
- Спортсмены производят захват за руку в положении животом к земле.

Блок J: Pancakes

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет перестроение над Спортсменом В, оказываясь с другой стороны, при этом он переходит в положение полета на спине.
- Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А возвращается назад над Спортсменом В, оказываясь с исходной стороны, при этом он снова переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет перестроение над Спортсменом А, оказываясь с другой стороны, при этом он переходит в положение полета на спине.

Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.

Спортсмен В отпускает захват и возвращается назад над Спортсменом А, оказываясь с исходной стороны, при этом он снова переходит в нормальное положение полета.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Блок К: Reversed Pancakes

Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А выполняет перестроение под Спортсменом В, оказываясь с другой стороны, при этом он переходит в положение полета на спине.

Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен А возвращается назад под Спортсменом В, оказываясь с исходной стороны, при этом он снова переходит в нормальное положение полета.

Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В выполняет перестроение под Спортсменом А, оказываясь с другой стороны, при этом он переходит в положение полета на спине.

Спортсмены делают захват, находясь в противоположных положениях полета.

Спортсмены отпускают захват и Спортсмен В возвращается назад под Спортсменом А, оказываясь с исходной стороны, при этом он снова переходит в нормальное положение полета.

- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

Приложение - С

Критерии выставления оценок в вингсьют-акробатике

С-1 Выставление оценок за захваты

Захваты оцениваются только в Обязательных раундах.

- Для получения общей оценки количество захватов между каждым блоком складывается.
- Если между каждым маневром блока производится несколько захватов, засчитывается только один захват.
- За захваты, которых нет на видео, или за неидентифицируемые захваты очки не начисляются.
- Обязательные программы должны выполняться в правильном порядке. В случае если в последовательности блока какая-либо из последовательностей пропущена, из общей суммы баллов за захваты в этой программе вычитается одно очко. За выступление не может быть начислено менее 0 очков.

С-2 Выставление оценок за стиль

Судьи выставляют баллы команде (от 0 до 10 с точностью до одного десятичного знака) за Презентацию и за каждый из 4 (четырех) Обязательных раундов и 3 (трех) Произвольных раундов согласно следующим принципам:

- 10 очков - маневр исполнен безупречно, ошибки незаметны.
- 8 очков - маневр исполнен с несколькими незначительными ошибками.
- 5 очков - маневр исполнен с несколькими ошибками средней тяжести.
- 3 очков - маневр исполнен с несколькими серьезными ошибками.
- 0 очков – маневры не исполнены, или их невозможно идентифицировать.

Примеры критериев оценки стиля:

- Положение тела: поза спортсмена должна демонстрировать четкое и определенное положение рук и ног, идеальное для полета.
- Захваты: каждый захват четкий, при полностью контролируемом полете.
- Контроль: все движения, выполняемые спортсменами должны быть точными и осознанными, движения рук, ног, корпуса или головы не должны быть «нервными» или суетливыми.
- Равномерность полета: при исполнении каждого элемента спортсмен должен корректировать скорость падения и соответствующий уровень относительно другого спортсмена, другой спортсмен при этом может оставаться статичным. Чем меньше корректирующих действий должен произвести статичный спортсмен для того, чтобы подстроиться под активного спортсмена, тем выше балл.
- Дистанция: спортсмены остаются вблизи друг друга, не отдаляются более, чем на расстояние, равное длине тела.
- Переходы из одного положения в другое: элементы с более высокой степенью сложности исполняются в соответствии с описанием блоков, при этом они не разбиваются на два или несколько элементов с меньшей степенью сложности.

Примеры незначительных ошибок:

- маневр: при окончании незначительное отклонение от заданного направления, мелкие колебания и т. д.
- маневр: руки направлены вниз или вперед, колени согнуты
- маневр: при захватах чувствуется ненужное напряжение, захваты приводят к ненужным движениям.

Примеры ошибок средней тяжести:

- маневр: значительное отклонение от заданного направления, колебания, недостаточное вращение и т. д.
- маневр: при захватах чувствуется значительное напряжение, отсутствие полного контроля

Примеры серьезных ошибок:

- маневр: необходимые элементы полностью отсутствуют или выполнены неудовлетворительно и едва могут быть идентифицируемы.
- Отсутствие движения вперед (не используются аэродинамические качества вингсьют-костюма).
- маневр: при захватах чувствуется значительное напряжение, что приводит к потере контроля при полете одним из спортсменов или обоими спортсменами.

С-3 Выставление оценок за мастерство видеооператора

Судьи выставляют баллы команде (от 0 до 10 с точностью до одного десятичного знака) за каждую из 4 (четырех) Обязательных фигур и 3 (трех) Произвольных фигур согласно следующим принципам:

10 очков - видеозапись не имеет погрешностей, полет осуществлялся таким образом, чтобы обеспечить художественные ракурсы.

8 очков - видеозапись велась с несколькими незначительными ошибками.

5 очков - Видеозапись имеет несколько ошибок средней тяжести.

3 очков - Видеозапись имеет несколько серьезных ошибок.

0 очков - Выполняемые элементы отсутствуют в кадре или неразборчивы.

Примеры хорошей видеозаписи:

- Изображение стабильное и не скачет.
- Использует имеющиеся ориентиры, облака и/или освещение для повышения качества видео.
- Спортсмены занимают большую часть кадра и остаются в центре кадра.
- Оператор остается на одинаковом расстоянии от Спортсменов.
- Оператор использует техники полета высокого уровня сложности (т. е. полет вокруг спортсменов, полет в положении на спине), что обеспечивает художественные ракурсы, при этом спортсмены не пропадают из кадра, а расстояние до спортсменов остается неизменным.

Примеры незначительных ошибок:

- Спортсмены пропадают из кадра на короткое время, или кратковременная потеря фокуса, время от времени незначительные ошибки по расстоянию и т. д.

Примеры ошибок средней тяжести:

- Кратковременная потеря изображения, кадра, фокуса или ошибки по расстоянию в течение приблизительно 20 % обязательных блоков или более и т. д.

Примеры серьезных ошибок:

- Контакт с одним или несколькими участниками
- Потеря контроля, в результате чего спортсмены пропадают из кадра, или отсутствие записи.
- Невозможна оценка по меньшей мере 50% Обязательной или Произвольной программы.

С-4 Выставление оценок за набор программы

Выставление оценок за набор программы осуществляется только для раундов Произвольных программ. Судьи выставляют баллы по критериям оценки, приведенным ниже, от 0 до 10 с точностью до одного десятичного знака, принимая во внимание следующие принципы:

Техника:

- Сложность: Степень сложности наборов маневров и переходов в программе.
- Мастерство полета: Умение двигаться плавно или лететь в любом направлении (вертикальном, горизонтальном, полет на спине, и т. д.).
- Точность, контроль: Способность команды продемонстрировать контроль тела и плавность переходов.
- Взаимодействие в команде: Способность команды вместе выполнять элементы для согласованного выступления.

Примеры критериев оценки за технику:

- В ходе выполнения каждого маневра 2 (два) Спортсмена соблюдают соответствующее расстояние между собой.
- Используются все летные плоскости и/или углы наклона полета (т. е. животом к земле, на спине, более крутые углы).
- Демонстрируется постоянная слаженная работа команды и взаимодействие.
- В программе демонстрируется широкое разнообразие варьирующихся по сложности маневра.
- Роспуск команды после каждой фигуры.
- Сложность захватов, при наличии.

Презентация:

- Визуальная составляющая: Программа должна на протяжении всего выполнения удерживать внимание зрителя, обладать динамической вариативностью, быть зрелищной и, в то же время, не должна содержать лишних элементов.
- Оригинальность: Разнообразная, изобретательная хореография.
- Взаимодействие в команде: Программы, демонстрирующие навыки взаимодействия всех Членов команды.
- Захваты исполняются контролируемым образом.

Примеры критериев оценки Презентации:

- Программа имеет определенное начало и конец.
- Рабочее время используется полностью.
- Программа имеет высокий уровень креативности, содержит новые элементы, в программе осуществляются плавные переходы от одной определенной фигуры к другой.
- Программа является интересной и эстетичной для зрителя.

Приложение - D
Судейский протокол вингсьют-акробатики

Судья:				Раунд:
Название команды	Захваты/набор программы	Стиль	Мастерство видеооператора	Итого
Примечания:				
Оценка каждого обязательного раунда основана на следующих критериях:				
1. Захваты - количество произведенных захватов.				
2. Стиль - оценки от 0 до 10 (с градацией оценок 0,1)				
3. Мастерство видеооператора - оценки от 0 до 10 (с градацией оценок 0,1)				
Оценка каждого произвольного раунда основана на следующих критериях:				
1. Набор программы - оценки от 0 до 10 (с градацией оценок 0,1)				
2. Стиль - оценки от 0 до 10 (с градацией оценок 0,1)				
3. Мастерство видеооператора - оценки от 0 до 10 (с градацией оценок 0,1)				

Соревнования, организованные по аналогичным правилам:

http://wingsuitcompetition.com/Acrobatic_competitions.htm