



# Правила соревнований по полетам в вингсьюте



Редакция 2020 года  
Действует с 1 марта 2020 года

Версия 1, 01.03.2020



## Предупреждение об авторских правах, 2020 год

Все права принадлежат их законным владельцам. Авторское право на этот документ принадлежит Международной авиационной федерации (FAI). Любое лицо, действующее от имени FAI или одного из ее членов, настоящим уполномочено копировать, распечатывать и распространять этот документ при соблюдении следующих условий:

1. **Документ допускается использовать исключительно в информационных целях; коммерческое использование запрещено.**
2. **Любая копия этого документа или его части должна включать настоящее предупреждение об авторских правах.**
3. **Правила в области воздушного права, воздушного движения и контроля в соответствующих странах имеют обязательную силу при любых обстоятельствах. Они обязательны к соблюдению и, в предусмотренных случаях, имеют приоритет над любыми спортивными правилами.**

Обратите внимание, что любой продукт, процесс или технология, описанные в данном документе, могут быть предметом других прав интеллектуальной собственности, защищаемых Международной авиационной федерацией или другими организациями, и не лицензируются настоящим документом.

## ПРАВА НА МЕЖДУНАРОДНЫЕ СПОРТИВНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ FAI

Все международные спортивные мероприятия, организованные полностью или частично в соответствии со Спортивным кодексом Международной авиационной федерации (FAI), <sup>1</sup> именуются *международными спортивными мероприятиями FAI*<sup>2</sup>. Согласно Уставу FAI<sup>3</sup>, FAI владеет и управляет всеми правами, касающимися международных спортивных мероприятий FAI. Члены FAI<sup>4</sup> должны в пределах своей национальной территории<sup>5</sup> обеспечивать соблюдение права собственности FAI на международные спортивные мероприятия FAI и запрашивать их регистрацию в календаре спортивных событий FAI<sup>6</sup>.

Организатор, желающий использовать права на любую коммерческую деятельность на подобных мероприятиях, должен получить предварительное согласие FAI. Права, принадлежащие FAI, которые могут быть по договоренности переданы организаторам мероприятия, включают, помимо прочего, рекламу мероприятий FAI или показ рекламы на этих мероприятиях, использование названия или логотипа мероприятия в рамках мерчандайзинга, а также использование любых звуков, изображений, программ и (или) данных, записанных в электронном либо ином виде или передаваемых в режиме реального времени. В частности это касается всех прав на использование любых материалов, электронных или иных, включая программное обеспечение, используемое для любого метода или системы судейства, подсчета баллов, оценки результатов или информации, используемой на любом международном спортивном мероприятии FAI<sup>7</sup>.

Каждая авиационно-спортивная комиссия FAI<sup>8</sup> может вести переговоры о соглашениях с членами FAI или другими организациями, уполномоченными соответствующим членом FAI, о передаче всех или части прав на любое международное спортивное мероприятие FAI (кроме Всемирных воздушных игр<sup>9</sup>) в дисциплине<sup>10</sup>, за которую ответственна<sup>11</sup> эта комиссия, либо отказаться от прав. Любое такое соглашение или отказ от прав после утверждения президентом Комиссии по воздушному спорту должны быть подписаны должностными лицами FAI<sup>12</sup>.

Любое физическое или юридическое лицо, которое принимает на себя ответственность за организацию спортивного мероприятия FAI, по письменному соглашению или без него, при этом также принимает права собственности FAI, как указано выше. В случае если передача прав не была оформлена в письменной форме, FAI сохраняет за собой все права на мероприятие. Независимо от соглашения или передачи прав, FAI должна иметь бесплатный полный доступ к любым звуковым и (или) визуальным изображениям любого спортивного мероприятия FAI для своего архива и (или) использования в рекламных целях. FAI также сохраняет за собой право организовать за свой счет запись любой части любого мероприятия.

---

<sup>1</sup> Устав FAI .....	Глава 1	параграф 1.6
<sup>2</sup> Спортивный кодекс FAI, общий раздел .....	Глава 4	параграф 4.1.2
<sup>3</sup> Устав FAI .....	Глава 1	параграф 1.8.1
<sup>4</sup> Устав FAI .....	Глава 2	параграфы 2.1.1; 2.4.2; 2.5.2 и 2.7.2
<sup>5</sup> Подзаконные акты FAI .....	Глава 1	параграф 1.2.1
<sup>6</sup> Устав FAI .....	Глава 2	параграф 2.4.2.2.5
<sup>7</sup> Подзаконные акты FAI .....	Глава 1	параграфы с 1.2.2 по 1.2.5
<sup>8</sup> Устав FAI .....	Глава 5	параграфы 5.1.1; 5.2; 5.2.3 и 5.2.3.3
<sup>9</sup> Спортивный кодекс FAI, общий раздел .....	Глава 4	параграф 4.1.5
<sup>10</sup> Спортивный кодекс FAI, общий раздел .....	Глава 2	параграф 2.2
<sup>11</sup> Устав FAI .....	Глава 5	параграф 5.2.3.3.7
<sup>12</sup> Устав FAI .....	Глава 6	параграф 6.1.2.1.3

## СОДЕРЖАНИЕ

Настоящий документ «Правила соревнований по полетам в вингсьюте, редакция 2020 года» вступает в силу 1 марта 2020 года. Редакция 2020 года отличается от редакции 2019 года параграфами с вертикальной чертой на полях.

1.	РУКОВОДСТВО FAI	6
2.	ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	6
2.1.	ОБЩИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ	6
2.2.	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ	6
2.3.	СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ	6
3.	СНАРЯЖЕНИЕ	8
3.1.	ПРИБОР РЕГИСТРАЦИИ ПОЛОЖЕНИЯ (ПРП)	8
3.2.	СНАРЯЖЕНИЕ	8
4.	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ	9
4.1.	ЗАДАЧА	9
4.2.	ДИСЦИПЛИНЫ	9
4.3.	ПРОГРАММА	9
4.4.	НАПРАВЛЕНИЕ ВЫБРОСКИ И ПОРЯДОК ОТДЕЛЕНИЯ	10
4.5.	СХЕМА ПОЛЕТА	10
4.6.	ОБЩИЕ ПРАВИЛА	11
4.7.	СНАРЯЖЕНИЕ	11
4.8.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ	12
5.	СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ	12
5.1.	ЗАДАЧА	Ошибка! Закладка не определена.
5.2.	ПРОГРАММА	Ошибка! Закладка не определена.
5.3.	ВЫСОТА ОТДЕЛЕНИЯ И РАБОЧЕЕ ВРЕМЯ	Ошибка! Закладка не определена.
5.4.	ОБЩИЕ ПРАВИЛА	Ошибка! Закладка не определена.
5.5.	СНАРЯЖЕНИЕ	Ошибка! Закладка не определена.
5.6.	ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ	Ошибка! Закладка не определена.
5.7.	ПРОИЗВОЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ	Ошибка! Закладка не определена.
5.8.	ВИДЕОСЪЕМКА В ВОЗДУХЕ	Ошибка! Закладка не определена.
5.9.	ПОВТОРНЫЕ ПРЫЖКИ	Ошибка! Закладка не определена.
5.10.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ	Ошибка! Закладка не определена.
6.	СУДЕЙСТВО И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ	16
6.1.	СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ	16
6.2.	ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПРЫЖКИ	18
6.3.	ПРОЧИЕ ЛИЦА, ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЗА СУДЕЙСТВО НА СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ И АКРОБАТИКЕ	19
7.	ОСОБЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ	19
7.1.	НАИМЕНОВАНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	19
7.2.	ЦЕЛИ СОРЕВНОВАНИЙ	19
7.3.	СОСТАВ ДЕЛЕГАЦИЙ	19
7.4.	СОСТАВ НАЦИОНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ	20
7.5.	ПРИЗЫ И НАГРАДЫ	20
	ПРИЛОЖЕНИЕ А. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ	22
	ПРИЛОЖЕНИЕ В. КРИТЕРИИ ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНОК В ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ	26
	ПРИЛОЖЕНИЕ С. ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЕ: ЗАДАННАЯ ТРАЕКТОРИЯ ПОЛЕТА, ОБОЗНАЧЕННАЯ ПОЛОСА, ШТРАФЫ	29

## 1. РУКОВОДСТВО FAI

Соревнования будут проводиться в соответствии с полномочиями, делегированными FAI, согласно положениям Спортивного кодекса FAI, общего раздела и раздела 5, одобренным IPC и утвержденным FAI, а также настоящими правилами. Регистрируясь для участия в соревновании, все участники принимают эти правила и положения FAI как обязательные.

## 2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

### 2.1. ОБЩИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

**Прибор регистрации положения (ПРП):** устройство, используемое для фиксации в реальном времени трехмерного (3D) положения вингсют-пилота и закрепленное на теле или снаряжении вингсют-пилота.

**Вероятная сферическая ошибка (SEP):** характеристики точности ПРП по горизонтали и вертикали, выраженные в сферах заданного радиуса; например, «точность в реальном времени <10 метров SEP».

**Геометрическая высота:** высота над уровнем земли, измеряемая глобальной навигационной спутниковой системой, оптическими методами или радаром.

**Округление:** в данных правилах соревнований под округлением понимается округление чисел, оканчивающихся на пять десятых, в большую сторону до целого числа. Например, число 23,5 округляется до 24.

### 2.2. СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ

**Зачетное окно:** вертикальное окно высотой 1000 м, от 2500 (8202 фута) до 1500 м (4921 фут) геометрической высоты, полеты в котором рассматриваются для оценки вингсют-пилота. Процесс оценивания начинается при первом пересечении верхней границы зачетного окна и заканчивается при первом пересечении нижней границы зачетного окна.

**Превышение дрозны:** высота уровня земли в месте проведения соревнований определяется директором соревнований и объявляется участникам на брифинге перед мероприятием.

**Заданная траектория полета:** проекция на землю прямой линии между точкой на траектории полета спортсмена, достигнутой спустя 10 секунд после отделения от летательного аппарата, и назначенной наземной контрольной точкой, которая указывается участнику перед прыжком директором соревнований с использованием подробной карты или аэрофотоснимка местности. Карта и (или) фотоснимок местности должны соответствовать требованиям контролера FAI.

**Обозначенная полоса:** полоса шириной 600 м, центром которой является обозначенная траектория полета.

**Результат:** первичные измеренные показатели прыжка, согласно положениям в пп. 4.2.1, 4.2.2 и 4.2.3.

**Оценка:** рассчитанное процентное значение, основанное на лучшем результате для данного прыжка, согласно положениям в пп. 4.8.1, 4.8.2, 4.8.3 и 4.8.4.

### 2.3. СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ

**Окно высоты:** верхняя граница окна высоты равна высоте, на которой вертикальная скорость назначенного члена команды достигает 8 м/с после отделения от летательного аппарата, как определено судьями при помощи ПРП, а нижняя граница окна высоты соответствует значениям в п. 5.3.3 или, если применимо, в п. 5.3.5.

**Назначенный член команды:** назначенный член команды (DTM) — член команды, на теле или снаряжении которого закреплен прибор ПРП. В качестве назначенного члена команды может быть выбран спортсмен А или спортсмен В.

**Обязательная программа:** программа, составленная из обязательных блоков, которые главный судья выбирает случайным образом из ПРИЛОЖЕНИЯ А «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ».

**Обязательный блок:** обязательный блок состоит из двух или четырех маневров, как описано в ПРИЛОЖЕНИИ А «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ».

**Произвольная программа:** программа, целиком составленная из маневров, выбранных командой.

### Основные вращательные движения

- 1) Бочка  
Бочка представляет собой вращение на 360 градусов вокруг оси тела, идущей от головы к ногам, когда эта ось расположена по направлению полета. Вращение может осуществляться в любом направлении (по часовой стрелке или против часовой стрелки).
- 2) Заднее сальто  
Заднее сальто — это вращение вокруг оси тела, идущей слева направо, при этом корпус должен поворачиваться назад.
- 3) Переднее сальто  
Переднее сальто — это вращение вокруг оси тела, идущей слева направо, при этом корпус должен поворачиваться вперед.

### Захваты

- 1) **Захват за руку** представляет собой стабильный контакт с передней или тыльной стороной руки. Захват осуществляется за запястье или за руку ниже запястья.
- 2) **Захват за ногу** представляет собой стабильный контакт передней или тыльной стороны руки с ногой ниже лодыжки.
- 3) Захват поверхности вингсьюта без стабильного контакта передней или тыльной стороны руки с определенной частью тела, как указано выше в пп. 1 и 2, из этого определения исключается.

**Маневр:** изменение положения тела и (или) вращение вокруг одной или более из 3 (трех) осей тела, либо статичная позиция.

**Нормальный полет:** спортсмен находится в стабильном положении животом к земле.

**ОВ:** отсутствие видео — отсутствие видеозаписи, необходимой для судейства.

### Пропуск:

- 1) маневр или захват, отсутствующий в определенном блоке, либо
- 2) отсутствие четкого намерения выполнить определенный маневр, либо
- 3) наблюдаемая попытка захвата и осуществление другого маневра или захвата, предоставляющего команде преимущество в результате этой замены.

**Программа:** последовательность обязательных блоков или маневров, исполненная в течение рабочего времени.

**Команда:** команда из трех участников, выступающих в вингсьют-акробатике, состоящая из 2 (двух) спортсменов и видеооператора.

**Рабочее время:** период времени, в течение которого возможно оценить выступление команд, согласно 6.2, как указано в 5.3.3 и 5.3.5. Рабочее время начинается в момент отделения от летательного аппарата любого спортсмена команды. Этот момент определяется большинством судей.

### 3. СНАРЯЖЕНИЕ

Следующие правила относятся к соревнованиям по вингсьют-пилотированию и вингсьют-акробатике.

#### 3.1. ПРИБОР РЕГИСТРАЦИИ ПОЛОЖЕНИЯ (ПРП)

- 3.1.1. ПРП должен производить регистрацию данных в трех измерениях (3D) в режиме реального времени с разрешением не менее 5 Гц и точностью определения местоположения (вероятная сферическая ошибка, SEP) менее 10 м.
- 3.1.2. Для работы ПРП не должно требоваться каких-либо действий спортсмена. Активация регистрационной функции ПРП должна происходить автоматически.
- 3.1.3. После того как к спортсмену прикреплен прибор, у спортсмена должна отсутствовать возможность изменить его настройки, а также удалить данные незаметно для судей. В случае выявления манипуляций с прибором с целью изменения показаний спортсмен получает за такой прыжок ноль баллов. Такое решение не является основанием для заявления протеста.
- 3.1.4. Данные, зарегистрированные ПРП, необходимо как можно скорее выгрузить и сохранить после передачи прибора участником и перед повторным использованием ПРП.

#### 3.2. СНАРЯЖЕНИЕ

- 3.2.1. Участники соревнований не должны использовать двигательных систем. В случае использования двигательных систем спортсмен получает за такой прыжок ноль баллов.
- 3.2.2. На участнике соревнований не должно быть никаких электронных устройств или проводов на расстоянии ближе 2,54 см от официального ПРП. Измерение производится судьейским персоналом. Однако размещение второго идентичного ПРП допускается без соблюдения этого требования. В случае если какое-либо электронное устройство оказывает влияние на работу системы ПРП, а источник помех неочевиден и неподконтролен участнику, главный судья может предоставить возможность повторного прыжка (на этот случай п. 4.6.3 не распространяется).
- 3.2.3. Каждый спортсмен должен использовать исправное аудиоустройство сигнализации высоты во время каждого прыжка. При нарушении данного правила за прыжок будет начислено ноль баллов.
- 3.2.4. Крепление ПРП выполняет судья.
- 3.2.5. ПРП включает и выключает судья или спортсмен (в случае соответствующего распоряжения судьи).
- 3.2.6. Сразу после приземления спортсмен возвращает использовавшийся во время прыжка ПРП судье.
- 3.2.7. В случае если после прыжка обнаружались манипуляции с ПРП, и судейская коллегия



установила, что причиной этого не являются обстоятельства, не зависящие от спортсмена, возможность повторного прыжка не предоставляется, а спортсмен получает за такой прыжок ноль баллов. Такое решение не является основанием для заявления протеста.

- 3.2.8. Если ПРП не функционирует надлежащим образом, и судейская коллегия установила, что причиной этого не являются действия или вмешательство спортсмена, по выбору спортсмена допускается выполнение повторного прыжка (на этот случай п. 4.6.3 не распространяется) либо спортсмен может получить за такой прыжок ноль баллов.

## 4. СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ

### 4.1. ЗАДАЧА

- 4.1.1. Задачей является одиночный полет в трех отдельных дисциплинах для демонстрации комбинации наилучшей подъемной силы («Время»), наилучшего аэродинамического качества («Дальность») и наименьшего сопротивления («Скорость»).
- 4.1.2. Каждый раунд соревнований включает три дисциплины.
- 4.1.3. По каждой дисциплине выполняется отдельный прыжок.

### 4.2. ДИСЦИПЛИНЫ

- 4.2.1. Дисциплина «Время». Задачей вингсют-пилота является полет в зачетном окне с минимально возможной скоростью падения. Результатом прыжка является время нахождения участника в зачетном окне, выраженное в секундах.
- 4.2.2. Дисциплина «Дальность». Задачей вингсют-пилота является максимально возможная дальность полета в зачетном окне. Результатом прыжка является длина маршрута полета над землей в зачетном окне, выраженная в метрах.
- 4.2.3. Дисциплина «Скорость». Задачей вингсют-пилота является горизонтальный полет над землей в зачетном окне с максимально возможной скоростью. Результатом прыжка является отношение длины маршрута полета над землей в зачетном окне ко времени нахождения в зачетном окне, выраженное в километрах в час.

### 4.3. ПРОГРАММА

- 4.3.1. Соревнование состоит из трех раундов по три дисциплины в каждом раунде, всего девять полетов.
- 4.3.2. Для составления турнирной таблицы и определения победителей должен быть завершен как минимум один раунд.
- 4.3.3. Минимальная геометрическая высота отделения — 3200 м (10 500 футов). Максимальная геометрическая высота отделения (при начале выброски) — 3353 м (11 000 футов).
- 4.3.4. Допускается уменьшение геометрической высоты отделения до 3048 м (10 000 футов) исключительно по метеорологическим причинам и по причинам, связанным с управлением воздушным движением (УВД), по решению директора соревнований на основании согласия главного судьи. После этого соревнования продолжаются. Размеры зачетного окна остаются неизменными: 2500–1500 м.

Решение об уменьшении высоты отделения принимается для всех прыжков в этой дисциплине для всех участников.

- 4.3.5. Порядок дисциплин определяется путем жеребьевки, проводимой директором соревнований на брифинге участников. Директор соревнований может изменить этот порядок по метеорологическим причинам или причинам, связанным с УВД.

#### 4.4. НАПРАВЛЕНИЕ ВЫБРОСКИ И ПОРЯДОК ОТДЕЛЕНИЯ

- 4.4.1. Выброску необходимо производить перпендикулярно направлению ветра в точке, расположенной против ветра по отношению к месту приземления, определенному директором соревнований.
- 4.4.2. Прыжки в первом раунде производятся в порядке, обратном по отношению к результатам последних соревнований первой категории. Спортсмены, не принимавшие участия в последних соревнованиях первой категории, прыгают в начале раунда в порядке, определенном директором соревнований путем жеребьевки.
- 4.4.3. Обратный порядок по результатам соревнований необходимо рассчитать заново по завершении первого раунда. Допускается его повторный пересчет по усмотрению директора соревнований. В соответствии с этим порядком определяется порядок отделения для последующих дисциплин.
- 4.4.4. Руководитель полетов должен находиться на борту летательного аппарата, рассчитанного более чем на восемь мест, с целью оказания помощи участникам в определении наземных контрольных точек и ориентиров. Руководитель полетов ни при каких обстоятельствах не дает спортсмену команду на отделение. Ответственность за принятие этого решения лежит исключительно на спортсмене.
- 4.4.5. Директор соревнований определяет количество спортсменов, которые могут производить отделение за один проход, а также дистанцию для отделения. Ширина пространства по горизонтали должна быть не менее 600 м. Участникам сообщат время между отделениями, выраженное в секундах. Сразу после отделения каждый участник должен повернуть по направлению к заданной траектории полета.
- 4.4.6. Процедура отделения. Помимо ограничений, определенных старшим пилотом по соображениям безопасности, другие ограничения по процедуре отделения отсутствуют. Если участник производит отделение небезопасным способом, этот инцидент подлежит рассмотрению комиссией по безопасности (SC5, 4.8).

#### 4.5. СХЕМА ПОЛЕТА

- 4.5.1. Первую точку отделения на траектории полета летательного аппарата устанавливает директор соревнований. Пилот летательного аппарата подает участникам сигнал о разрешении на отделение. Сигнал о разрешении на отделение необходимо подать на расстоянии не менее 600 м от первой обозначенной полосы. На собрании перед соревнованиями участников необходимо проинструктировать по поводу сигналов, подаваемых при отделении.
- 4.5.2. Заданная траектория полета с обозначенной наземной контрольной точкой определяется директором соревнований и указывается каждому участнику на подробной карте или аэрофотоснимке местности, сделанном не ранее чем 30 дней.
- 4.5.3. Не допускается отклонения участника от обозначенной полосы (ОП). Нарушение этого правила в течение периода времени от 10 секунд после отделения и до выхода из зачетного окна, согласно решению судейской коллегии, как определено в 4.2, влияет на результат следующим образом:

- 4.5.4. если отклонение от обозначенной полосы составляет менее 150 м, оценка снижается на 10 %;
- 4.5.5. если отклонение от обозначенной полосы составляет от 150 до 300 м, оценка снижается на 20 %;
- 4.5.6. если в течение периода времени, начинающегося через 10 секунд после отделения и до раскрытия парашюта, участник отклоняется от обозначенной полосы более чем на 300 м, при первом таком нарушении оценка снижается на 50 %. В случае нарушения во время последующих прыжков участнику присуждается ноль баллов. Указанное расстояние измеряется под прямым углом к границе обозначенной полосы.
- 4.5.7. В период между отделением и раскрытием парашюта участник (-и) не должен (-ы) приближаться к другим участникам ближе чем на 250 м. В случае если судейская коллегия выявит нарушение этого правила, участник получает за прыжок ноль баллов. Такое решение не является основанием для заявления протеста.
- 4.5.8. Любое нарушение пп. 4.5.3 или 4.5.4, которое создает риски для других участников, считается серьезной угрозой и рассматривается комиссией по безопасности (SC5, 4.8).

#### 4.6. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

- 4.6.1. Высота раскрытия парашюта заранее определяется для каждого участника директором соревнований и главным судьей и не должна превышать 1524 м (5000 футов) над уровнем земли.
- 4.6.2. Любое нарушение п. 4.6.1, которое создает риски для других участников, считается серьезной угрозой и рассматривается комиссией по безопасности (SC5, 4.8).
- 4.6.3. Все прыжки в каждой дисциплине раунда необходимо выполнять с одинаковой или компенсирующей нагрузкой, чтобы участники прыгали в аналогичной ветровой обстановке.

#### 4.7. СНАРЯЖЕНИЕ

- 4.7.1. Участники соревнований не должны иметь дополнительной или съемной нагрузки на теле или снаряжении. В начале соревнований участников взвешивает контролер FAI или лицо, назначенное контролером FAI, для установления исходной массы с учетом стандартного оборудования для прыжка. Контролер FAI или лицо, назначенное контролером FAI, перед запросом проверки должны произвести выборочные взвешивания, по итогам которых допускается отклонение от исходной массы не более чем на  $\pm 2$  кг. При обнаружении дополнительной или съемной нагрузки у участника он получает за такой прыжок ноль баллов. Такое решение не является основанием для заявления протеста.
- 4.7.2. На протяжении соревнований необходимо использовать один и тот же вингсьют без каких-либо изменений и модификаций. В исключительных случаях, например, если используемый вингсьют был поврежден и не может быть приведен в исправное состояние, с согласия главного судьи допускается замена вингсьюта.
- 4.7.3. Судья проверяет вингсьюты и производит их маркировку. На соревнованиях допускается использовать только вингсьюты, имеющие маркировку. При использовании вингсьюта без маркировки участник получает за прыжок ноль баллов.
- 4.7.4. На каждом спортсмене должен быть закреплен один ПРП, предоставленный организатором и выданный судьей. Он прикрепляется к снаряжению спортсмена таким образом, чтобы антенна прибора не была закрыта. Место крепления и положение прибора определяет судья. Такое решение не является основанием для

заявления протеста.

#### 4.8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 4.8.1. Штрафы, налагаемые согласно пп. 4.5.3 и 4.5.4, применяются к результату, полученному в соответствии с п. 4.2, для каждой дисциплины в каждом раунде. Штрафные результаты подлежат округлению до одного десятичного знака для дисциплин «Время» и «Скорость» и до целого числа для дисциплины «Дальность».
- 4.8.2. Выступление в каждой дисциплине каждого раунда оценивается на основании наилучшего результата по этой дисциплине в этом раунде, согласно п. 4.8.1. Наилучший результат оценивается в 100 %. Остальные результаты представляются в виде значения в процентах от наилучшего результата. Оценка округляется до одного десятичного знака только в целях ее демонстрации, а в дальнейших расчетах используется неокругленное значение.
- 4.8.3. Из результатов по каждой дисциплине за все раунды, рассчитанных в соответствии с п. 4.8.2, рассчитывают среднее значение, которое является результатом участника по данной дисциплине. Промежуточная оценка округляется до одного десятичного знака только в целях ее демонстрации, а в дальнейших расчетах используется неокругленное значение.
- 4.8.4. Три промежуточных результата каждого участника в каждой дисциплине, согласно п. 4.8.3, суммируются с округлением до одного десятичного знака для получения конечного результата участника.
- 4.8.5. Округленный общий балл используется для демонстрации и составления турнирной таблицы.
- 4.8.6. Если участники, занявшие первое, второе или третье место, имеют одинаковые результаты, применяются следующие правила:
- 4.8.7. Производится прыжок для определения победителя. Его дисциплину определяет главный судья случайным образом.
- 4.8.8. В случае если после этого прыжка по-прежнему невозможно определить победителя, участникам, набравшим одинаковое количество баллов, вручаются медали одинакового достоинства.
- 4.8.9. Всем остальным участникам, набравшим одинаковое количество баллов в турнирной таблице, вручаются медали одинакового достоинства.
- 4.8.10. Победитель в командном зачёте
- 4.8.11. Команда, набравшая наибольшее количество баллов при суммировании общего количества баллов каждого участника команды, при условии завершения хотя бы одного полного раунда. В случае завершения менее одного раунда победитель в командном зачёте не объявляется.

### 5. СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ

#### 5.1. ЗАДАЧА

- 5.1.1. Задачей команды является выполнение последовательности маневров.
- 5.1.2. Разделение спортсменов по половому признаку отсутствует.

## 5.2. ПРОГРАММА

- 5.2.1. Соревнования включают семь раундов. Чтобы соревнования были признаны состоявшимися, количество состоявшихся раундов должно составлять не менее 1 (одного).
- 5.2.2. В число 7 (семи) раундов должно входить:
  - 5.2.2.1. 4 (четыре) раунда обязательной программы,
  - 5.2.2.2. 3 (три) раунда произвольной программы.
- 5.2.3. Порядок программ: П-О-О-П-О-О-П (О — обязательная, П — произвольная).

## 5.3. ВЫСОТА ОТДЕЛЕНИЯ И РАБОЧЕЕ ВРЕМЯ

- 5.3.1. Если в данном разделе не указано иного, максимальная высота отделения составляет 3810 м (12 500 футов) над уровнем земли.
- 5.3.2. Рабочее время — это время в секундах с округлением до десятых (0,1), проведенное назначенным членом команды в окне высоты, начиная от первого пересечения верхней границы до первого пересечения нижней границы.
- 5.3.3. Если в данном разделе не указано иного, нижняя граница окна высоты располагается на 2286 м (7500 футов) ниже его верхней границы по вертикали.
- 5.3.4. Допускается уменьшение высоты отделения до 3048 м (10 000 футов) исключительно по метеорологическим причинам и по причинам, связанным с управлением воздушным движением (УВД), по решению директора соревнований на основании согласия главного судьи. После этого соревнования продолжают. Решение об уменьшении высоты отделения принимается для всех команд и действует в течение всего раунда.
- 5.3.5. В случае если высота отделения уменьшена до 3505 м (11 500 футов) или менее над уровнем земли, нижняя граница окна высоты располагается на 1525 м (5000 футов) ниже верхней границы по вертикали.

## 5.4. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. Высота раскрытия парашюта заранее определяется для каждой команды директором соревнований таким образом, чтобы максимально увеличить расстояние между членами команды. Эта высота не может превышать 1524 м (5000 футов) над уровнем земли.
2. Во время исполнения разных прыжков участники команды могут меняться ролями, однако в ходе одного прыжка они могут исполнять только одну роль (спортсмен А, спортсмен В, видеооператор).
3. Участник (называемый спортсменом А или спортсменом В), выполняющий первый маневр в каждой обязательной программе, называется спортсменом А; на основании этого определяются роли участников при исполнении блоков (описанные в ПРИЛОЖЕНИИ А «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ») до конца программы.
4. Прыжки в первом раунде производятся в порядке, обратном по отношению к результатам последних соревнований первой категории. Команды, не принимавшие участия в последних соревнованиях первой категории, прыгают в начале раунда в порядке, определенном директором соревнований путем жеребьевки.

5. Представительство:
1. Команда может представлять только 1 (один) НАС.
2. Каждый участник может быть членом только одной команды.

#### 5.5. СНАРЯЖЕНИЕ

1. На назначенном члене команды (НЧК) должен быть закреплен один ПРП, предоставленный организатором и выданный судьей. Он прикрепляется к снаряжению спортсмена таким образом, чтобы антенна прибора не была закрыта. Место крепления и положение прибора определяет судья. Такое решение не является основанием для заявления протеста.

#### 5.6. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

1. Обязательные программы состоят из 3 (трех) обязательных блоков в соответствии с описанием в ПРИЛОЖЕНИИ А «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ».
2. Обязательные блоки допускается повторять до истечения рабочего времени.
3. Обязательные блоки для каждого прыжка определяются путем жеребьевки.
4. Жеребьевка всех обязательных блоков каждого раунда проводится публично под наблюдением главного судьи. Командам объявляют результаты жеребьевки не позднее чем за два часа до начала соревнований.
5. Блоки, указанные в ПРИЛОЖЕНИИ А «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ», помещаются в одном экземпляре в один контейнер для жеребьевки. Из контейнера вытаскивают по одному названию блоков (без замены), которые должны быть в соответствующем порядке исполнены в каждом раунде. Однажды выбранный блок отбрасывается и не допускается к повторному использованию. Однако в случае исчерпания набора блоков, если жеребьевка не завершена, все блоки возвращаются в контейнер и жеребьевка продолжается.
6. Порядок выполнения обязательных блоков определяется порядком, в котором они были выбраны в ходе жеребьевки.
7. После завершения жеребьевки, согласно п. 5.6.5, главный судья определяет, будет ли прыжок для определения победителя из произвольного или обязательного раунда, согласно следующей схеме.
  1. В один контейнер помещаются листки с обозначением одного произвольного раунда и одного обязательного раунда. Из контейнера вытаскивают один листок с обозначенным раундом и объявляют тип прыжка для определения победителя.
  2. Если разыгранный таким образом раунд, согласно п. 5.6.7.1, является обязательным, то блоки будут разыграны в соответствии с пп. 5.6.5 и 5.6.6.

#### 5.7. ПРОИЗВОЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

1. Содержание произвольных программ целиком определяется командой и может включать либо не включать захваты.
2. Команда может повторять одни и те же произвольные программы в каждом раунде произвольных программ.

## 5.8. ВИДЕОСЪЕМКА В ВОЗДУХЕ

1. В целях настоящих правил оборудование для видеосъемки в воздухе должно состоять из комплектной видеосистемы, которая используется для представления видеоматериалов с выступлением команды и включает камеру (или несколько камер), носитель информации, соединительные кабели и аккумулятор. Оборудование для видеосъемки в воздухе должно быть пригодно для получения цифрового сигнала высокой четкости (HD 1080i, 1080p) с помощью совместимого видеосоединения, утвержденного видеоконтролером.
2. Видеооператор несет ответственность за совместимость оборудования для видеосъемки в воздухе с системой подсчета результатов.
3. Камеру необходимо неподвижно закрепить на шлеме. Во время прыжков на соревнованиях не допускаются движения камеры вокруг продольной, поперечной или вертикальной оси, механические и (или) цифровые изменения масштаба изображения, а также любые цифровые эффекты (за исключением функции steady shot и других технологий стабилизации изображения). В случае невыполнения любого из этих правил участники получают 0 (ноль) баллов.
4. Главный судья назначает видеоконтролера до начала совещания судей. Видеоконтролер имеет право проверять оборудование для видеосъемки в воздухе, чтобы убедиться, что оно соответствует требуемым характеристикам. Проверку допускается производить в любое время в ходе соревнований, при условии что она не препятствует выступлению команды, согласно решению судьи. Если видеоконтролер установил, что какое-либо оборудование для видеосъемки в воздухе не соответствует необходимым требованиям, такое оборудование считается непригодным для использования во время соревнований.
5. Комиссия по видеопросмотру (КПВ). До начала официальных тренировочных прыжков необходимо организовать комиссию по видеопросмотру (КПВ), которая состоит из главного судьи, председателя судейской коллегии и контролера FAI. Для помощи КПВ допускается привлечение видеоконтролера. Принятые КПВ решения считаются окончательными и не подлежат опротестованию и пересмотру судейской коллегией.
6. Организатор обязан обеспечить команды средствами идентификации, которые позволяют определить команду и номер раунда, а также обеспечивают фиксацию этих данных видеооператором перед отделением.
7. Видеозапись выступления команды необходимо производить непрерывно, начиная от идентификации команды и раунда во время отделения и прыжка. В случае невыполнения этого требования участники получают 0 (ноль) баллов.
8. Видеооператор должен предоставить видеоматериалы, необходимые для выставления оценок за каждый прыжок и демонстрации выступления компетентным третьим сторонам. Видеооператор обязан показать отделение спортсменов от летательного аппарата, чтобы было возможно установить точный момент начала рабочего времени. Если, по мнению судейской коллегии, начало рабочего времени на видеозаписи невозможно определить однозначно, из общей оценки команды за этот прыжок может быть вычтен штраф в размере 10 %, как указано в п. 6.2.8.2. или 6.2.8.3.
9. После каждого прыжка видеооператор должен как можно скорее предоставить оборудование для видеосъемки в воздухе, чтобы с видеозаписи можно было сделать копии на специально выделенной станции. Доступ к видеоматериалам для копирования или просмотра должен быть предоставлен до объявления финальных оценок.

## 5.9. ПОВТОРНЫЕ ПРЫЖКИ

1. Если большинство членов судейской коллегии сочли видеоматериалы недостаточными для выставления оценок (отсутствует видео (ОВ), см. 6.2.6.7), оборудование для видеосъемки в воздухе необходимо передать непосредственно КПВ для его проверки и принятия решений по следующей схеме:
2. Если КПВ установила, что произошло намеренное нарушение правил командой, право на повторный прыжок не предоставляется, а команда получает за этот прыжок 0 (ноль) баллов.
3. Если КПВ установила, что видеоматериалы являются недостаточными из-за фактора, который мог контролироваться командой, право на повторный прыжок не предоставляется, а команда получает за такой прыжок количество баллов, выставяемое на основании имеющихся видеоматериалов.
4. Если КПВ установила, что видеоматериалы являются недостаточными по причине плохих метеоусловий либо фактора, который не мог контролироваться командой, предоставляется право на повторный прыжок.
5. Контакт или другое взаимодействие между спортсменом (спортсменами) и (или) видеооператором в команде не являются основанием для повторного прыжка.
6. Проблемы со снаряжением участников (за исключением проблем с оборудованием для видеосъемки в воздухе) не являются основанием для повторного прыжка.
7. Плохие метеоусловия во время совершения прыжка не являются основанием для повторного прыжка. Однако в случаях, не упомянутых в п. 5.9.1, по решению главного судьи может быть предоставлено право на повторный прыжок вследствие плохих метеоусловий.

## 5.10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

1. Победителями (первое, второе и третье места) считаются три команды, набравшие наибольшее общее количество баллов за все завершённые раунды.
2. При невозможности определить участников, занявших первые три места из-за совпадения их результатов, проводится прыжок для определения победителя, как указано в п. 5.6.7.
3. Если ничья сохраняется и после прыжка для определения победителя, следующая процедура применяется до определения призеров.
  1. Участник с лучшим баллом, а затем со вторым лучшим баллом за любой завершённый произвольный раунд.
  2. Участник с лучшим баллом, а затем со вторым лучшим баллом за любой завершённый обязательный раунд.
4. Всем остальным участникам, набравшим одинаковое количество баллов в турнирной таблице, вручаются медали одинакового достоинства.

## 6. СУДЕЙСТВО И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ

### 6.1. СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ

- 6.1.1. Контроль выставления оценок за прыжок осуществляется как минимум двумя



судьями FAI по вингсьюту.

- 6.1.2. Не допускается обнародования баллов (как определено в п. 4.8.2) и любых связанных с ними данных о выступлении до выполнения задания, подлежащего оценке.

## 6.2. СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ

- 6.2.1. Оценка и зачет результатов прыжка производятся после того, как любой член команды покинул летательный.

- 6.2.2. Оценка исполнения каждого блока производится в рабочее время, но может завершиться раньше, если команда прекратила выполнение требований к выступлению в этом блоке. Зачет результатов команд может быть продолжен, если они будут производить непрерывный повтор блоков в требуемом порядке.

- 6.2.3. Порядок судейства:

- 6.2.3.1. Оценка прыжков осуществляется с использованием видеоматериалов, предоставленных видеооператором.

- 6.2.3.2. Программа каждой команды оценивается коллегией из 5 (пяти) судей. Весь раунд по возможности оценивается одним и тем же составом судейской коллегии.

- 6.2.3.3. Просмотр прыжка осуществляется судьями не более 3 (трех) раз. По усмотрению судьи соревнований может быть разрешен четвертый просмотр.

- 6.2.4. Просмотр должен осуществляться на нормальной скорости.

- 6.2.5. Для фиксации оценки выступления судьи используют электронную систему подсчета результатов. При каждом просмотре по окончании рабочего времени применяется стоп-кадр на основании временной привязки, полученной на основе исключительно первого просмотра. Судьи могут исправить свою оценку прыжка после зачета результата. Исправления оценки допускаются только до того, как главный судья подпишет протокол судейства.

- 6.2.6. Выставление оценок за обязательные раунды:

- 6.2.6.1. Раунд оценивается на основании 2 (двух) критериев: стиль и число захватов.

- 6.2.6.2. Судьи выставляют баллы по каждому из двух критериев согласно указаниям в ПРИЛОЖЕНИИ В «КРИТЕРИИ ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНОК В ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ».

- 6.2.6.3. За каждый пропуск маневра в требуемом порядке по решению большинства судей вычитается 1,5 балла из общего количества баллов за стиль, которые были выставлены каждым судьей в ином случае.

- 6.2.6.4. В случае пропуска маневра, связанный с этим маневром захват также считается пропущенным и оценивается в соответствии с п. 6.2.6.6

- 6.2.6.5. За каждый правильно выполненный захват в течение рабочего времени каждого раунда начисляется один балл, согласно решению большинства судей. Баллы за захваты должны быть выражены в целых числах.

- 6.2.6.6. За каждый пропуск захвата 1 (один) балл вычитается из общей суммы, определенной в п. 6.2.6.5.

- 6.2.6.7. По решению большинства судей может быть объявлено об отсутствии видео.

- 6.2.6.8. Если по завершении просмотра и в течение 15 секунд после объявления результата

главный судья, судья соревнований или любой судья в коллегии сочтет оценку захвата некорректной, главный судья или судья соревнований запрашивает рассмотрение только тех элементов прыжка, оценка которых подлежит пересмотру. Если по итогам пересмотра судьи выносят решение четыре к одному в отношении рассматриваемого элемента, оценка этого захвата будет соответствующим образом скорректирована. Для каждого прыжка допускается только один пересмотр.

- 6.2.6.9. Каждый критерий оценивается не менее чем в ноль баллов.
- 6.2.7. Выставление оценок за произвольные программы
  - 6.2.7.1. Произвольные программы оцениваются на основании 3 (трех) критериев: стиль, набор программы и мастерство видеооператора.
  - 6.2.7.2. По каждому из трех вышеуказанных критериев судьи выставляют баллы от 0 до 10 в виде чисел с точностью до одного десятичного знака, руководствуясь указаниями из приложения В «Критерии выставления оценок в вингсьют-акробатике».
- 6.2.8. Подсчет оценок
  - 6.2.8.1. Оценка команды за раунд по каждому критерию, приведенному в пп. 6.2.6 и 6.2.7, за исключением захватов, рассчитывается путем отбрасывания наибольшего и наименьшего баллов и вычисления среднего значения оставшихся трех баллов, округленного до одного десятичного.
  - 6.2.8.2. В произвольных раундах для стиля, набора программы и работы видеооператора присваивается показатель от 0 до 100 %, рассчитанный в соответствии с п. 6.2.8.1 для каждого критерия для всех команд в этом раунде. Наилучший результат принимается за 100 %, а ноль баллов — за 0 %. Общее количество баллов команды за раунд рассчитывается путем сложения трех взвешенных оценок в процентах, полученных в этом.
  - 6.2.8.3. В обязательных раундах для стиля присваивается оценка от 0 до 150 %, рассчитанная в соответствии с п. 6.2.8.1, а для захватов — показатель, рассчитанный в соответствии с пп. 6.2.6.5 и 6.2.6.6 для каждого критерия для всех команд в этом раунде. Наилучший результат принимается за 150 %, а ноль баллов — за 0 %. Общее количество баллов команды за раунд рассчитывается путем сложения двух взвешенных оценок в процентах, полученных в этом раунде.
  - 6.2.8.4. Итоговый результат команды на соревновании представляет собой сумму баллов за все завершённые раунды, рассчитанные согласно п. 6.2.8.2 .
- 6.2.9. Все оценки, поставленные каждым судьей, подлежат публикации.

### 6.3. ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПРЫЖКИ

- 6.3.1. Каждой команде по акробатике и каждому отдельно взятому спортсмену должна быть предоставлена возможность сделать 2 (два) тренировочных прыжка в день, предшествующий началу соревнований. Эти прыжки подлежат оцениванию судьями. В данных прыжках используются летательный аппарат, а также системы судейства и оценки, которые будут использоваться на соревнованиях. Если тренировочные прыжки невозможны из-за погодных условий, команды могут предоставить для оценки до 2 (двух) ранее записанных тренировочных прыжков.
- 6.3.2. Если команда или участник решают выполнить менее двух разрешенных тренировочных прыжков или тренировочные прыжки невозможны в связи с погодными условиями либо другими обстоятельствами, это не является основанием для заявления протеста.

## 6.4. ПРОЧИЕ ЛИЦА, ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЗА СУДЕЙСТВО НА СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ И АКРОБАТИКЕ

- 6.4.1. Один или несколько человек под наблюдением главного судьи (либо стажеры под наблюдением руководителя подготовки судей) могут оказывать поддержку судьям в вопросах, касающихся снаряжения, управления устройствами и обработки данных.
- 6.4.2. Один или несколько квалифицированных специалистов под руководством директора соревнований должны наблюдать за участниками во время их спуска и раскрытия парашютов. Наблюдатель должен убедиться в отсутствии любых условий или инцидентов, которые могут послужить основанием для повторного прыжка и (или) дисквалификации по причинам безопасности. Любые нестандартные результаты наблюдений или инциденты необходимо регистрировать в письменной форме.
- 6.4.3. Главный судья и (или) директор соревнований могут принять решение об остановке соревнований, если сочтут метеорологические условия небезопасными для их проведения. Такое решение не является основанием для заявления протеста.

## 7. ОСОБЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

### 7.1. НАИМЕНОВАНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

«Чемпионат мира FAI по полетам в вингсьюте, (место), (год)», или  
«Кубок мира FAI по полетам в вингсьюте, (место), (год)», или  
«Чемпионат мира FAI по полетам в вингсьюте, (место), (год)», или  
«Чемпионат (название континента) FAI по полетам в вингсьюте, (место), (год)», или  
«Кубок (название континента) по полетам в вингсьюте FAI, (место), (год)».

### 7.2. ЦЕЛИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 7.2.1. Продолжительность любых соревнований по дисциплине «вингсьют» не должна превышать шесть дней.
- 7.2.2. Определение чемпионов (первое, второе и третье места) в соревнованиях по вингсьют-пилотированию.
- 7.2.3. Определение чемпионов (первое, второе и третье места) в соревнованиях по вингсьют-акробатике.
- 7.2.4. Популяризация и развитие вингсьют-соревнований и дисциплины вингсьют.
- 7.2.5. Установление новых мировых и континентальных рекордов по вингсьют-пилотированию.
- 7.2.6. Представление визуально привлекательного образа соревновательных прыжков и турнирных таблиц для участников, зрителей и средств массовой информации.
- 7.2.7. Обмен идеями и укрепление дружеских взаимоотношений между вингсьют-пилотами, судьями и техническим персоналом из разных стран.
- 7.2.8. Обмен опытом, знаниями и информацией между участниками.
- 7.2.9. Совершенствование способов и методик судейства.

### 7.3. СОСТАВ ДЕЛЕГАЦИЙ

- 7.3.1. Каждая делегация может состоять из следующих членов:

- 7.3.1.1. Один глава делегации.
- 7.3.1.2. Один руководитель команды (тренер).
- 7.3.1.3. Один переводчик.
- 7.3.1.4. Не более 8 (восьми) участников соревнований на чемпионате мира.
- 7.3.1.5. Не более 12 (двенадцати) участников Кубка мира или континентального регионального чемпионата.
- 7.3.1.6. Не более 2 (двух) команд по акробатике на чемпионате мира по парашютному спорту.
- 7.3.1.7. Не более 4 (четырёх) команд по акробатике на Кубке мира или континентальном чемпионате.
- 7.3.1.8. Сопровождающие лица и дополнительный вспомогательный персонал приглашаются по усмотрению организатора мероприятия.

#### 7.4. СОСТАВ НАЦИОНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ ПО ВИНГСЬЮТ-ПИЛОТИРОВАНИЮ

- 7.4.1. В делегациях с тремя зарегистрированными участниками спортсмены после регистрации автоматически образуют национальную команду WS-P (при условии согласия главы делегации и менеджера команды).
- 7.4.2. В делегациях с более чем тремя зарегистрированными участниками делегация может номинировать трех спортсменов на участие в национальной команде WS-P. Номинацию необходимо произвести до утверждения порядка отделения на собрании участников.

#### 7.5. ПРИЗЫ И НАГРАДЫ

##### 7.5.1. СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПИЛОТИРОВАНИЮ

- Медали вручаются участникам соревнований, занявшим первое, второе и третье места.
- Поднимаются флаги стран участников, занявших первое, второе и третье места, и звучит государственный гимн страны команды, занявшей первое место.
- В случае если Международная акробатическая команда FAI занимает одно из первых трех мест, поднимается флаг FAI. Если международная команда занимает первое место, звучит гимн FAI.

##### 7.5.2. Национальная команда по вингсьют-пилотированию

- Медали вручаются командам, занявшим первое, второе и третье места.
- Поднимаются флаги стран команд, занявших на соревнованиях по вингсьют-пилотированию первое, второе и третье места, и звучит государственный гимн страны команды, занявшей первое место.

##### 7.5.3. СОРЕВНОВАНИЯ ПО АКРОБАТИКЕ

- Медали вручаются командам, занявшим первое, второе и третье места.
- Поднимаются флаги стран команд, занявших на соревнованиях по акробатике первое, второе и третье места, и звучит государственный гимн страны команды,

занявшей первое место.

- В случае если Международная акробатическая команда FAI занимает одно из первых трех мест, поднимается флаг FAI. Если международная команда занимает первое место, звучит гимн FAI.

7.5.4. Титул чемпиона мира (или континента) присуждается участнику или команде, занявшим первое место в чемпионате мира (или континента) по версии FAI.

7.5.5. Титул обладателя Кубка мира присуждается участнику или команде, занявшим первое место на Кубке мира FAI.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ БЛОКИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ

- При выполнении обязательные блоки допускается разбивать на отдельные элементы, однако за такое исполнение выставляются более низкие оценки.
- Конечное положение каждого обязательного блока является исходным положением для следующего обязательного блока и засчитывается как один захват.
- Участники определяются как спортсмен А и спортсмен В.
- За исключением первого захвата в прыжке, захвату должно предшествовать полное разделение, когда спортсмены прекращают захват и не прикасаются любой частью рук к другим участникам.

### Блок А: Up and Over

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, после чего спортсмен А выполняет перестроение над спортсменом В и оказывается с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, после чего спортсмен В выполняет перестроение над спортсменом А и оказывается с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

### Блок В: Rock and Roll

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, после чего спортсмен А выполняет бочку.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, после чего спортсмен В выполняет бочку.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

### Блок С: Revolutions

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет полный облет вокруг спортсмена В, оказываясь с другой стороны, а затем делает перестроение под спортсменом В, оказываясь в исходном положении.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет полный облет вокруг спортсмена А, оказываясь с другой стороны, а затем делает перестроение под спортсменом А, оказываясь в исходном положении.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

### Блок D: Roll Over

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет бочку с перестроением над спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет бочку с перестроением над спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

### Блок E: Fruity Loops

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет переднее сальто.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет переднее сальто.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

### Блок F: Duck and Roll

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет бочку с перестроением под

- спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет бочку с перестроением под спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок G: Déjà vu

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет перестроение над спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А возвращается назад над спортсменом В, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет перестроение над спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В возвращается назад над спортсменом А, оказываясь с другой стороны.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок H: Yin Yang

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А переходит в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В переходит в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок I: Back to Back

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и оба переходят в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку в положении полета на спине.
- Спортсмены отпускают захват, и оба переходят в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок J: Pancakes

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет перестроение над спортсменом В, оказываясь с другой стороны и переходя в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет перестроение над спортсменом В, оказываясь с другой стороны и переходя в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет перестроение над спортсменом А, оказываясь с другой стороны и переходя в положение полета на

- спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет перестроение над спортсменом А, оказываясь с другой стороны и переходя в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок К: Reversed Pancakes

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет перестроение под спортсменом В, оказываясь с другой стороны и переходя в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А выполняет перестроение под спортсменом В, оказываясь с другой стороны и переходя в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет перестроение под спортсменом А, оказываясь с другой стороны и переходя в положение полета на спине.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в противоположных положениях полета.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В выполняет перестроение под спортсменом А, оказываясь с другой стороны и переходя в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете.

#### Блок L: Hand to Foot

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват.
- Спортсмен А производит захват за ногу, находясь в нормальном полете на одной стороне со спортсменом В.
- Спортсмены отпускают захват.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете на одной стороне.
- Спортсмены отпускают захват.
- Спортсмен В производит захват за ногу, находясь в нормальном полете на одной стороне со спортсменом А.
- Спортсмены отпускают захват.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете на одной стороне.

#### Блок М: Reversed Hand to Foot

- Спортсмены находятся в нормальном полете с захватом за руку.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А переходит в положение полета на спине.
- Спортсмен А производит захват за ногу, находясь в положении полета на спине на одной стороне со спортсменом В.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен А переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете на одной стороне.
- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В переходит в положение полета на спине.
- Спортсмен В производит захват за ногу, находясь в положении полета на спине на одной стороне со спортсменом А.



- Спортсмены отпускают захват, и спортсмен В переходит в нормальное положение полета.
- Спортсмены производят захват за руку, находясь в нормальном полете на одной стороне.

## ПРИЛОЖЕНИЕ В. КРИТЕРИИ ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНОК В ВИНГСЬЮТ-АКРОБАТИКЕ

### В-1 Выставление оценок за захваты

Захваты оцениваются только в обязательных раундах.

- Каждый завершённый захват в начале и в течение каждого блока обязательной программы, а также между блоками прибавляется к общей сумме для получения общего количества захватов.
- Если во время каждого обязательного маневра блока и в промежутках между маневрами производится несколько захватов, засчитывается только один захват.
- Захват, который большинство судей не могут увидеть или признать соответствующим определению в разделе 2, не включается в общее число захватов. Обязательные раунды необходимо выполнять в правильном порядке. Если в блоке пропущен какой-либо обязательный маневр, из общей суммы баллов за захваты в этом раунде вычитается один балл. Количество баллов не может быть менее 0.

### В-2 Выставление оценок за стиль

Судьи выставляют баллы команде (от 0 до 10 с точностью до одного десятичного знака) за каждый из 4 (четырёх) обязательных раундов и 3 (трех) произвольных раундов согласно следующим критериям:

- 9–10 баллов — маневр исполнен безупречно без каких-либо заметных ошибок.
- 6–9 баллов — маневр исполнен с одной или несколькими незначительными ошибками.
- 3–7 баллов — маневр исполнен с несколькими ошибками средней тяжести.
- 1–4 балла — маневр исполнен с одной или несколькими серьезными ошибками.
- 0 баллов — маневры не исполнены либо их невозможно идентифицировать.

Примеры критериев оценки стиля:

- Мастерство полета: умение плавно маневрировать или лететь в любом направлении (вертикальном, горизонтальном, в положении на спине и др.).
- Точность и контроль: все движения, выполняемые командой, должны быть плавными во время перестроений и демонстрировать умение контролировать тело. Все движения, выполняемые командой, должны быть точными и осознанными, движения рук, ног, корпуса или головы не должны быть «нервными» или суетливыми.
- Взаимодействие в команде: команда должна быть способна совместно выполнять элементы, обеспечивая согласованное выступление.
- Положение тела: поза спортсмена должна демонстрировать четкое и определенное положение рук и ног, идеальное для полета.
- Захваты: каждый захват выполняется четко и при полностью контролируемом полете.
- Выравнивание в горизонтальной плоскости: спортсмен надлежащим образом регулирует скорость падения и положение во время каждого маневра.
- Дистанция: спортсмены должны оставаться вблизи друг друга и не должны отдаляться на расстояние, превышающее длину тела.
- Переходы из одного положения в другое: более сложные маневры должны быть выполнены в соответствии с описанием и не должны разбиваться на два или несколько элементов с меньшей степенью сложности.

Примеры незначительных ошибок:

- Маневр: незначительное отклонение от заданного направления по окончании маневра, мелкие колебания и т. п.
  - Маневр: руки направлены вниз или вперед, колени согнуты.
  - Маневр: при захватах чувствуется напряжение, возникают ненужные движения.
- Примеры ошибок средней тяжести:
- Маневр: значительное отклонение от заданного направления, колебания, недостаточное вращение и т. п.
  - Маневр: при захватах чувствуется значительное напряжение, отсутствует полный контроль.

Примеры серьезных ошибок:

- Маневр: необходимые элементы полностью отсутствуют либо выполнены

неудовлетворительно и не могут быть идентифицированы практически.

- Отсутствие движения вперед (не используются аэродинамические качества вингсьюта).
- Маневр: при захватах чувствуется значительное напряжение, что приводит к потере контроля при полете одним из спортсменов или обоими спортсменами.

### В-3 Выставление оценок за мастерство видеооператора

Судьи выставляют 2 (две) оценки за мастерство видеооператора: одну за качество (от 0 до 7 с точностью до одного десятичного знака) и одну за прогрессивную съемку (от 0 до 3 с точностью до одного знака после запятой) для каждого из 3 (трех) раундов произвольной программы, согласно следующим принципам с учетом наиболее серьезных ошибок в работе видеооператора.

#### Качество

6–7 баллов — видеозапись произведена безупречно и не имеет каких-либо заметных погрешностей.

4–6 баллов — видеозапись произведена с одной или несколькими незначительными ошибками.

2–5 баллов — видеозапись имеет одну или несколько ошибок средней тяжести.

1–3 балла — видеозапись имеет одну или несколько серьезных ошибок.

0–1 балл — выполняемые спортсменом маневры отсутствуют в кадре.

#### Прогрессивная съемка

3 балла — съемка произведена с большим количеством успешных прогрессивных маневров.

2 балла — съемка произведена с некоторым количеством успешных прогрессивных маневров.

1 балл — съемка произведена с минимальным количеством успешных прогрессивных маневров.

0 баллов — в съемке отсутствуют прогрессивные маневры.

Примеры видеозаписи высокого качества:

- Изображение стабильное и не скачет.
- Спортсмены занимают большую часть кадра и остаются в его центре.
- Оператор находится на постоянном расстоянии от спортсменов.

Примеры прогрессивной съемки:

- Полет на спине.
- Карвинг.
- Съемка с разных ракурсов.
- Использование передовых методов полета (таких как карвинг, полет на спине) и креативных ракурсов без потери кадрирования или отдаления от спортсменов.

Примеры незначительных ошибок:

- Спортсмены ненадолго пропадают из кадра или фокуса, время от времени возникают незначительные ошибки в расстоянии и т. п.

Примеры ошибок средней тяжести:

- Кратковременная потеря изображения, кадра, фокуса или ошибки в расстоянии в течение около 20 % блоков или более и т. п.

Примеры серьезных ошибок:

- Контакт с одним или несколькими спортсменами.
- Потеря контроля, в результате чего спортсмены пропадают из кадра, или отсутствие записи.
- Невозможна оценка по меньшей мере 50 % программы.

### В-4 Выставление оценок за набор программы

Выставление оценок за набор программы производится только для раундов произвольных программ. Судьи выставляют баллы по критериям оценки, приведенным ниже, от 0 до 10 с

точностью до одного десятичного знака, с учетом следующих принципов.

#### **Техника исполнения**

- Разнообразие движений. Спортсмен демонстрирует несколько видов движений (с использованием различных направлений полета) в рамках набора программы.
- Сложность. Степень сложности всех движений и переходов в программе.
- Командная работа. Объем и разновидности командной работы в рамках набора программы: постоянное взаимодействие участников, демонстрация разнообразных навыков всех членов команды, слаженная работа с видеооператором.
- Использование рабочего времени. Участники в полной мере используют рабочее время и успевают продемонстрировать набор программы за отведенный временной период.
- Сложность захватов (при их наличии).

Примеры критериев оценки за технику:

- В каждом блоке 2 (два) спортсмена соблюдают соответствующее расстояние между собой.
- Используются все летные плоскости и (или) углы наклона полета (т. е. животом к земле, на спине, более крутые углы).
- Демонстрируются постоянное взаимодействие между участниками команды и ее слаженная работа.
- В программе демонстрируется разнообразие варьирующихся по сложности блоков маневров.
- Роспуск команды после каждого блока маневров.
- Сложность захватов (при их наличии).

#### **Презентация**

- Визуальная составляющая. Программа должна удерживать внимание зрителя на протяжении всего времени выполнения.
- Динамическая вариативность. Программа должна быть зрелищной и не должна содержать лишних элементов.
- Оригинальность. Разнообразная, изобретательная от начала и до конца хореография.

Примеры критериев оценки презентации:

- Программа имеет определенные начало и конец.
- Рабочее время используется максимально полно.
- Программа отличается высоким уровнем креативности, содержит новые элементы, в программе осуществляются плавные переходы от одного блока к другому.
- Программа интересна для зрителя и приносит эстетическое удовольствие.





Fédération Aéronautique Internationale  
Avenue de Rhodanie 54  
CH-1007 Лозанна (Lausanne)  
Швейцария  
Тел.: +41 21 345 10 70  
Факс: +41 21 345 10 77  
[www.fai.org](http://www.fai.org)  
[info@fai.org](mailto:info@fai.org)